

EMPRISE ET DIRISH

Le Spirh est au cœur du monde d'Irkaïa. C'est la dimension des ego-entités, représente l'origine des pouvoirs des spiriens et l'accès utilisé par les dirishs pour s'insinuer dans les Terres Connues. Il fait partie de la vie de tous les jours. Il sert à voyager à travers les Terres Connues comme à combattre les déviants dans le Cloaque. Les explorateurs l'utilisent pour entrer dans la légende, tandis que les dirishs et ceux qui les servent le détournent à leur profit afin de répandre leur domination à travers le monde.

Le Spirh fut largement abusé lors de l'empire de Tarogalino alors que ses armées déviantes combattaient les forces de Mendi-en-sarla. L'utilisation des pouvoirs fut si intense qu'il produisit l'intervention des dirishs éternels. Mais leur présence dans la Ganvald se manifesta par une telle tragédie que Grâl elle-même fut ébranlé. Les anciens empires dirishs disparurent et laissèrent derrière eux des ruines dans la Multiterre entière. Aujourd'hui, ces vestiges regorgent encore de mystères et des curieux aguerris les explorent avec ténacité avec la crainte de voir ressurgir un jour une quelconque horreur ancestrale.

RESISTANCE A L'EMPRISE

Les dirishs sont des êtres mystiques existant dans des dimensions parallèles et possédant de grands pouvoirs. Le kirhani sous allégeance créé un lien mystique entre lui et le dirish pour acquérir ces pouvoirs, mais une forme d'emprise se produit auprès du kirhani. Ce dernier, naturellement, résiste plus ou moins bien à cette emprise.

La Résistance à l'emprise s'érode lorsque le kirhani active des pouvoirs de dirish. Au fur et à mesure de sa progression personnelle en pouvoir et en compétence, le kirhani se régénère. Mais il planera toujours au-dessus de sa tête, comme une épée de Damoclès, le risque d'être définitivement sous la domination d'un dirish éternel ou déviant.

QU'EST CE QUE

LA RESISTANCE A L'EMPRISE

C'est la capacité à résister au lien mystique entre le kirhani et le dirish éternel ou déviant sous allégeance. Chez le kirhani, cette résistance est menacé par l'utilisation fréquente des pouvoirs. Cette action provoque une perte de points de Résistance à l'emprise chez le kirhani, au point parfois de ne plus supporter l'influence trop grande de ce dirish et d'en devenir son esclave. Il est parfois possible de se régénérer et de récupérer des points de Résistance à l'emprise, mais désormais l'influence du dirish reste présente à jamais.

Il est possible de regagner des points de Résistance à l'emprise, parfois même d'augmenter sa valeur maximum ; cependant, le développement de la compétence Connaissances

(dirishs) se traduit toujours par une diminution équivalente de ce maximum.

LES POINTS DE RESISTANCE A L'EMPRISE

Les points de Résistance à l'emprise mesurent la résistance du kirhani avec son lien mystique. Ils permettent d'évaluer son degré d'endurance, la résistance maximale qu'il peut espérer atteindre et celle auquel il est parvenu après plusieurs échecs d'activation de pouvoirs.

La Résistance à l'emprise se définit en trois valeurs : la Résistance à l'emprise de départ, la Résistance effective à l'emprise et la Résistance maximum à l'emprise.

LA RESISTANCE A L'EMPRISE DE DEPART

La Résistance à l'emprise de départ est égale à la valeur de Constitution du personnage multiplié par 5. ce chiffre représente sa Résistance effective à l'emprise lors de la création, ainsi que le niveau maximum pouvant être récupéré grâce à la compétence Traitement/soin. Au cours du jeu, la Résistance effective à l'emprise du kirhani connaît de fréquentes fluctuations et peut très bien ne jamais regagner sa valeur de départ. Une modification de la Constitution du kirhani entraîne une modification de sa Résistance à l'emprise de départ en ce qui concerne le plafond des bienfaits des soins ; en revanche, elle reste sans effet sur la Résistance effective à l'emprise.

LA RESISTANCE EFFECTIVE A L'EMPRISE

Les points de Résistance à l'emprise d'un kirhani fluctuent presque aussi souvent (parfois même plus souvent) que ses points de vitalité.

Le test de Résistance à l'emprise. Quand un kirhani active un pouvoir de dirish, le MD demande à son joueur de faire un test de Résistance à l'emprise avec 1d100. si le résultat est inférieur ou égal à sa Résistance effective à l'emprise, il est réussi et le kirhani ne perd pas de points de Résistance.

LA RESISTANCE MAXIMUM A L'EMPRISE

La compétence Connaissances (dirishs) représente la compréhension qu'a le kirhani des différents aspects des dirishs. Une fois acquises, ces terribles connaissances ne peuvent plus être occultées et menacent donc l'endurance du kirhani auprès du dirish — en d'autres termes, sa Résistance à l'emprise diminue à mesure que sa compréhension de ces savoirs occultes grandit. C'est une loi immuable.

La Résistance effective à l'emprise du kirhani ne peut jamais excéder 99 moins son degré de maîtrise en Connaissances (dirishs). Ce nombre représente sa Résistance maximum à l'emprise.

LA PERTE DE RÉSISTANCE A L'EMPRISE

Pour le kirhani, la Résistance à l'emprise peut diminuer en activant des pouvoirs.

ACTIVATION DES POUVOIRS DIRISHS

En activant des pouvoirs dirishs, les kirhanis doivent confronter leur réalité face à celles des dirishs et leur puissance. Ce faisant, ils peuvent endommager leur propre constitution. Et bien que le contrecoup soit volontairement subi, il peut devenir néfaste.

L'activation d'un pouvoir dirish peut entraîner une dépense de leur Résistance à l'emprise. Cela représente le fait qu'un esprit mortel n'est pas fait pour confronter la réalité et la puissance des dirishs, même à travers l'activation d'un pouvoir.

**TABLE 9-1 : DÉPENSE
DE RÉSISTANCE D'EMPRISE**

Niveau du pouvoir	Dépense de Résistance d'emprise
1 ^{er}	2
2 ^e	4
3 ^e	6
4 ^e	8
5 ^e	10
6 ^e	12
7 ^e	14
8 ^e	16
9 ^e	18

LA CONSOLIDATION DE LA RÉSISTANCE A L'EMPRISE

La Résistance à l'emprise d'un kirhani peut parfois augmenter au cours d'une campagne. Même si elles ne dépassent jamais 99 moins le degré de maîtrise en Connaissances (dirishs), la Résistance effective à l'emprise et la Résistance maximum à l'emprise peuvent excéder la Résistance à l'emprise de départ.

À chaque nouveau niveau, le kirhani gagne 1d6 points de Résistance effective à l'emprise. Cela peut lui permettre de dépasser sa valeur de départ (mais pas sa valeur maximale).