

CHIMÈRES

Royaume



de l'errance

Questeur: _____

Capacités

Charme _____
 Combativité _____
 Réflexes _____
 Sens _____
 Vigueur _____

Capacité + Talent + Instinct

Expérience

Volonté Instinct Sensib.

Aptitudes

Combat _____
 Communication _____
 Créativité _____
 Habileté _____
 Nature _____
 Savoir _____
 Technique _____

Aptitude + Comp + Volonté

Dates

/

Essences

Volonté _____
 Instinct _____
 Sensibilité _____

Don + Sensibilité

Attributs

Équilibre _____
 Vie _____

Blessures

Lames

Chevaliers : Baleleur Justice Pendu Maison-dieu Lune
Chimères : Ermile Force Diable Chariot Soleil
Dragons : Jugement Tempérance Amoureux Roue de fortune Étoile

Formes animales

Aigle Corbeau Ral
 Cerf Faucon Renard
 Chal Grand duc Salamandre
 Chauve souris Loup Sanglier
 Chien Ours Serpent

Talents

Allaquer () Influencer () Résister ()
 Endurer () Impressionner () Séduire ()
 Esquiver () Menhir () S'orienter ()
 Forcer () Nager () Surprendre ()
 Grimper () Observer () Surveiller ()

Incarnations

Dons

Transform. A. () Reconnaiss. ()
 Double vue () Charme () Illusion ()
 Empathie A. () Posses A. () Osmose élém. ()
 Pouvoir O () Pouvoir L. () Inspiration ()
 Marcheur R () Faiseur de R. () Maître des R. ()

Compétences

Acrobaties () Comb. lance () Ingénierie () Mus. clavier () Tir arc ()
 Attelage () Comb. hache () Intendance () Navigation () Tir javelot ()
 Boniment () Danse () Jeu () Occultisme () Tir arbalète ()
 Bricolage () Déguisement () Jonglerie () Peinture () Tir arme à feu ()
 Chant () Discrétion () Légendes () Pièges () Travail bois ()
 Chasse () Dressage () Lettres () Poésie () Travail cuir ()
 Comédie () Eloquence () Marchandage () Religion () Travail pierre ()
 Comb. couteau () Equitation () Médecine () Sciences () Travail tissus ()
 Comb. épée () Eliquelle () Mus. luth () Sculpture () Travail métal ()
 Comb. bâton () Folklore () Mus. violon () Soins () Vol à la tire ()
 Humanités () Mus. lambourin () Survie ()



CHIMÈRES

Royaume



de la lune

Questeur: _____

Capacités

Charme _____
 Combativité _____
 Réflexes _____
 Sens _____
 Vigueur _____

Capacité + Talent + Instinct

Expérience

Volonté Instinct Sensib.

Aptitudes

Combat _____
 Communication _____
 Créativité _____
 Habileté _____
 Nature _____
 Savoir _____
 Technique _____

Aptitude + Comp + Volonté

Dates

/

Essences

Volonté _____
 Instinct _____
 Sensibilité _____

Don + Sensibilité

Attributs

Équilibre _____
 Vie _____

Blessures

Lames

Chevaliers : Baleleur Justice Pendu Maison-dieu Lune
Chimères : Ermite Force Diable Chariot Soleil
Dragons : Jugement Tempérance Amoureux Roue de fortune Étoile

Formes animales

Aigle Corbeau Ral
 Cerf Faucon Renard
 Chal Grand duc Salamandre
 Chauve souris Loup Sanglier
 Chien Ours Serpent

Talents

Allaquer () Influencer () Résister ()
 Endurer () Impressionner () Séduire ()
 Esquiver () Menir () S'orienter ()
 Forcer () Nager () Surprendre ()
 Grimper () Observer () Surveiller ()

Incarnations

Dons

Transform. A. () Reconnaiss. ()
 Double vue () Charme () Illusion ()
 Empathie A. () Posses A. () Osmose élém. ()
 Pouvoir O () Pouvoir L. () Inspiration ()
 Marcheur R () Faiseur de R. () Maître des R. ()

Compétences

Acrobaties () Comb. lance () Ingénierie () Mus. clavier () Tir arc ()
 Attelage () Comb. hache () Intendance () Navigation () Tir javelot ()
 Boniment () Danse () Jeu () Occultisme () Tir arbalète ()
 Bricolage () Déguisement () Jonglerie () Peinture () Tir arme à feu ()
 Chant () Discrétion () Légendes () Pièges () Travail bois ()
 Chasse () Dressage () Lettres () Poésie () Travail cuir ()
 Comédie () Eloquence () Marchandage () Religion () Travail pierre ()
 Comb. couteau () Equitation () Médecine () Sciences () Travail tissus ()
 Comb. épée () Eliquelle () Mus. luth () Sculpture () Travail métal ()
 Comb. bâton () Folklore () Mus. violon () Soins () Vol à la tire ()
 Humanités () Mus. lambourin () Survie ()



CHIMÈRES

Royaume



des éléments

Questeur: _____

Capacités

Charme _____
 Combativité _____
 Réflexes _____
 Sens _____
 Vigueur _____

Capacité + Talent + Instinct

Expérience

Volonté Instinct Sensib.

Aptitudes

Combat _____
 Communication _____
 Créativité _____
 Habileté _____
 Nature _____
 Savoir _____
 Technique _____

Aptitude + Comp + Volonté

Dates

/

Essences

Volonté _____
 Instinct _____
 Sensibilité _____

Don + Sensibilité

Attributs

Équilibre _____
 Vie _____

Blessures

Lames

Chevaliers : Baleleur Justice Pendu Maison-dieu Lune
Chimères : Ermile Force Diable Chariot Soleil
Dragons : Jugement Tempérance Amoureux Roue de fortune Étoile

Formes animales

Aigle Corbeau Ral
 Cerf Faucon Renard
 Chal Grand duc Salamandre
 Chauve souris Loup Sanglier
 Chien Ours Serpent

Talents

Allaquer () Influencer () Résister ()
 Endurer () Impressionner () Séduire ()
 Esquiver () Menhir () S'orienter ()
 Forcer () Nager () Surprendre ()
 Grimper () Observer () Surveiller ()

Incarnations

Dons

Transform. A. () Reconnaiss. ()
 Double vue () Charme () Illusion ()
 Empathie A. () Posses A. () Osmose élém. ()
 Pouvoir O () Pouvoir L. () Inspiration ()
 Marcheur R () Faiseur de R. () Maître des R. ()

Compétences

Acrobaties () Comb. lance () Ingénierie () Mus. clavier () Tir arc ()
 Attelage () Comb. hache () Intendance () Navigation () Tir javelot ()
 Boniment () Danse () Jeu () Occultisme () Tir arbalète ()
 Bricolage () Déguisement () Jonglerie () Peinture () Tir arme à feu ()
 Chant () Discrétion () Légendes () Pièges () Travail bois ()
 Chasse () Dressage () Lettres () Poésie () Travail cuir ()
 Comédie () Eloquence () Marchandage () Religion () Travail pierre ()
 Comb. couteau () Equitation () Médecine () Sciences () Travail tissus ()
 Comb. épée () Eliquelle () Mus. luth () Sculpture () Travail métal ()
 Comb. bâton () Folklore () Mus. violon () Soins () Vol à la tire ()
 Humanités () Mus. lambourin () Survie ()



CHIMÈRES

Royaume



de l'ombre

Questeur: _____

Capacités

Charme _____
 Combativité _____
 Réflexes _____
 Sens _____
 Vigueur _____

Capacité + Talent + Instinct

Expérience

Volonté Instinct Sensib.

Aptitudes

Combat _____
 Communication _____
 Créativité _____
 Habileté _____
 Nature _____
 Savoir _____
 Technique _____

Aptitude + Comp + Volonté

Dates

/

Essences

Volonté _____
 Instinct _____
 Sensibilité _____

Don + Sensibilité

Attributs

Équilibre _____
 Vie _____

Blessures

Lames

Chevaliers : Baleleur Justice Pendu Maison-dieu Lune
Chimères : Ermite Force Diable Chariot Soleil
Dragons : Jugement Tempérance Amoureux Roue de fortune Étoile

Formes animales

Aigle Corbeau Ral
 Cerf Faucon Renard
 Chal Grand duc Salamandre
 Chauve souris Loup Sanglier
 Chien Ours Serpent

Talents

Allaquer () Influencer () Résister ()
 Endurer () Impressionner () Séduire ()
 Esquiver () Menhir () S'orienter ()
 Forcer () Nager () Surprendre ()
 Grimper () Observer () Surveiller ()

Incarnations

Dons

Transform. A. () Reconnaiss. ()
 Double vue () Charme () Illusion ()
 Empathie A. () Posses A. () Osmose élém. ()
 Pouvoir O () Pouvoir L. () Inspiration ()
 Marcheur R () Faiseur de R. () Maître des R. ()

Compétences

Acrobaties () Comb. lance () Ingénierie () Mus. clavier () Tir arc ()
 Attelage () Comb. hache () Intendance () Navigation () Tir javelot ()
 Boniment () Danse () Jeu () Occultisme () Tir arbalète ()
 Bricolage () Déguisement () Jonglerie () Peinture () Tir arme à feu ()
 Chant () Discrétion () Légendes () Pièges () Travail bois ()
 Chasse () Dressage () Lettres () Poésie () Travail cuir ()
 Comédie () Eloquence () Marchandage () Religion () Travail pierre ()
 Comb. couteau () Equitation () Médecine () Sciences () Travail tissus ()
 Comb. épée () Eliquelle () Mus. luth () Sculpture () Travail métal ()
 Comb. bâton () Folklore () Mus. violon () Soins () Vol à la tire ()
 Humanités () Mus. tambourin () Survie ()



CHIMÈRES

Royaume



de la lumière

Questeur: _____

Capacités

Charme _____
 Combativité _____
 Réflexes _____
 Sens _____
 Vigueur _____

Capacité + Talent + Instinct

Expérience

Volonté Instinct Sensib.

Aptitudes

Combat _____
 Communication _____
 Créativité _____
 Habileté _____
 Nature _____
 Savoir _____
 Technique _____

Aptitude + Comp + Volonté

Dates

/

Essences

Volonté _____
 Instinct _____
 Sensibilité _____

Don + Sensibilité

Attributs

Équilibre _____
 Vie _____

Blessures

Lames

Chevaliers : Baleleur Justice Pendu Maison-dieu Lune
Chimères : Ermite Force Diable Chariot Soleil
Dragons : Jugement Tempérance Amoureux Roue de fortune Étoile

Formes animales

Aigle Corbeau Ral
 Cerf Faucon Renard
 Chal Grand duc Salamandre
 Chauve souris Loup Sanglier
 Chien Ours Serpent

Talents

Allaquer () Influencer () Résister ()
 Endurer () Impressionner () Séduire ()
 Esquiver () Menhir () S'orienter ()
 Forcer () Nager () Surprendre ()
 Grimper () Observer () Surveiller ()

Incarnations

Dons

Transform. A. () Reconnaiss. ()
 Double vue () Charme () Illusion ()
 Empathie A. () Posses A. () Osmose élém. ()
 Pouvoir O () Pouvoir L. () Inspiration ()
 Marcheur R () Faiseur de R. () Maître des R. ()

Compétences

Acrobaties () Comb. lance () Ingénierie () Mus. clavier () Tir arc ()
 Attelage () Comb. hache () Intendance () Navigation () Tir javelot ()
 Boniment () Danse () Jeu () Occultisme () Tir arbalète ()
 Bricolage () Déguisement () Jonglerie () Peinture () Tir arme à feu ()
 Chant () Discrétion () Légendes () Pièges () Travail bois ()
 Chasse () Dressage () Lettres () Poésie () Travail cuir ()
 Comédie () Eloquence () Marchandage () Religion () Travail pierre ()
 Comb. couteau () Equitation () Médecine () Sciences () Travail tissus ()
 Comb. épée () Eliquelle () Mus. luth () Sculpture () Travail métal ()
 Comb. bâton () Folklore () Mus. violon () Soins () Vol à la tire ()
 Humanités () Mus. lambourin () Survie ()



CHIMÈRES

Royaume



du rêve

Questeur: _____

Capacités

Charme _____
 Combativité _____
 Réflexes _____
 Sens _____
 Vigueur _____

Capacité + Talent + Instinct

Expérience

Volonté Instinct Sensib.

Aptitudes

Combat _____
 Communication _____
 Créativité _____
 Habileté _____
 Nature _____
 Savoir _____
 Technique _____

Aptitude + Comp + Volonté

Dates

/

Essences

Volonté _____
 Instinct _____
 Sensibilité _____

Don + Sensibilité

Attributs

Équilibre _____
 Vie _____

Blessures

Lames

Chevaliers : Baleleur Justice Pendu Maison-dieu Lune
Chimères : Ermite Force Diable Chariot Soleil
Dragons : Jugement Tempérance Amoureux Roue de fortune Étoile

Formes animales

Aigle Corbeau Ral
 Cerf Faucon Renard
 Chal Grand duc Salamandre
 Chauve souris Loup Sanglier
 Chien Ours Serpent

Talents

Allaquer () Influencer () Résister ()
 Endurer () Impressionner () Séduire ()
 Esquiver () Menhir () S'orienter ()
 Forcer () Nager () Surprendre ()
 Grimper () Observer () Surveiller ()

Incarnations

Dons

Transform. A. () Reconnaiss. ()
 Double vue () Charme () Illusion ()
 Empathie A. () Posses A. () Osmose élém. ()
 Pouvoir O () Pouvoir L. () Inspiration ()
 Marcheur R () Faiseur de R. () Maître des R. ()

Compétences

Acrobaties () Comb. lance () Ingénierie () Mus. clavier () Tir arc ()
 Attelage () Comb. hache () Intendance () Navigation () Tir javelot ()
 Boniment () Danse () Jeu () Occultisme () Tir arbalète ()
 Bricolage () Déguisement () Jonglerie () Peinture () Tir arme à feu ()
 Chant () Discrétion () Légendes () Pièges () Travail bois ()
 Chasse () Dressage () Lettres () Poésie () Travail cuir ()
 Comédie () Eloquence () Marchandage () Religion () Travail pierre ()
 Comb. couteau () Equitation () Médecine () Sciences () Travail tissus ()
 Comb. épée () Eliquelle () Mus. luth () Sculpture () Travail métal ()
 Comb. bâton () Folklore () Mus. violon () Soins () Vol à la tire ()
 Humanités () Mus. lambourin () Survie ()





CHIMERES

Chroniques



1010	1240	1460	1690
1020	1250	1470	1700
1030	1260	1480	1710
1040	1270	1490	1720
1050	1280	1500	1730
1060	1290	1510	1740
1070	1300	1520	1750
1080	1310	1530	1760
1090	1320	1540	1770
1100	1330	1550	1780
1110	1340	1560	1790
1120	1350	1570	1800
1130	1360	1580	1810
1140	1370	1590	1820
1150	1380	1600	1830
1160	1390	1610	1840
1170	1400	1620	1850
1180	1410	1630	1860
1190	1420	1640	1870
1200	1430	1650	1880
1210	1440	1660	1890
1220	1450	1670	1900
1230		1680	

