Init : ☐ **AGI + Esquive :** ☐

Arme	Init.	Att.	Def.	Dom+BD	TAI

Monture :

Caractéristiques :

RÉS	.....	FOR	.....	AGI	.....
PER	.....	MEL	.....	EMP	.....
ART	.....	TAI	.....	MV	.....
BD	.....	PdV	.....	SBG	.....
SBC	.....				

Compétences :

...../ .....
...../ .....
...../ .....
...../ .....

Notes :

◦ Équipement ◦

◦ Armure ◦

Type : .....

.....

.....

.....

Protection : .....

Malus : .....

◦ Avantages de Saisonins ◦

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

◦ Pouvoirs de Flamme ◦

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

◦ Bienfaits ◦

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

◦ Avantages ◦

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

◦ Défauts ◦

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

◦ Peines de Ténèbre ◦

Points de Ténèbre ☐

Noirceur ☐

.....
.....
.....
.....

◦ Peines de Perfidie ◦

Points de Perfidie ☐

.....
.....
.....
.....