NOM _____ **JOUEUR** _____
SEXE _____ **ÂGE** _____
ESPÈCE _____ **PLANÈTE NATALE** _____
ALLIANCE _____ **RANG** _____

Vitalité -10 -8 -6 -4 -2
○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○

Anima
○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○

Expérience _____

POUVOIRS OCCULTES

Psi ___ ___ **Pulsions**
Théurgie ___ ___ **Hubris**

Pouvoirs et rites	Niv.	Jet

Stigmate _____

Succès	Points / Dés de victoire	Réussite
1-2	1/+0	À peine satisfaisante
3-5	1/+1	Médiocre
6-8	2/+2	Assez bonne
9-11	3/+3	Bon travail
12-14	4/+4	Excellente
15-17	5/+5	Brillante
18-20	6/+6	Fantastique

Succès critique = x 2

CARACTÉRISTIQUES

CORPS
Force (3) ___ ___
Dextérité (3) ___ ___
Endurance (3) ___ ___

INTELLECT
Intelligence (3) ___ ___
Perception (3) ___ ___
Tech (3) ___ ___

ESPRIT
Extraverti ( ) ___ ___ ( ) **Introverti**
Passion ( ) ___ ___ ( ) **Calme**
Foi ( ) ___ ___ ( ) **Ego**

COMPÉTENCES

COMPÉTENCES INNÉES
Charme (3) ___
Combat à mains nues (3) ___
Discrétion (3) ___
Esquive (3) ___
Intimidation (3) ___
Mêlée (3) ___
Observation (3) ___
Tir (3) ___
Vigueur (3) ___

COMPÉTENCES ACQUISES
Acrobatie ___
Alchimie ___
Alphabet ___
_____ ___
_____ ___
Arbalètes ___
Archerie ___
Armes de jet ___
Artisanat ___
_____ ___
_____ ___
Arts ___
Baratin ___
Bibliothèque ___
Bureaucratie ___
Communication ___
_____ ___
_____ ___
Concentration ___
Conduite ___
_____ ___
_____ ___
_____ ___
_____ ___

Connaissance ___
_____ ___
_____ ___
Connaissance de la rue ___
Crochetage ___
Déguisement ___
Dressage ___
Empathie ___
Enquête ___
Équitation ___
Étiquette ___
Force d'âme ___
Fouille ___
Guerre ___
_____ ___
_____ ___
Interprétation ___
Jeu ___
Langue ___
_____ ___
_____ ___
Machine pensante ___
Manœuvres de combat ___
arts martiaux ___
escrime ___
Médecine ___
Pistage ___
Premiers soins ___
Prestidigitation ___
Rédemption Tech ___
Scaphandre ___
Science ___
Stoïcisme ___
Survie ___
Torture ___
Xénoempathie ___

COMBAT

Manœuvre	Init.	Jet	DMG	Portée	For/Cadence	Tirs	TAI

Armure : _____ (____ d)
Bouclier à énergie : _____ (____ / ____) ____ coups

PORTRAIT

Description

Date de naiss. _____

Cheveux _____

Yeux _____

Teint _____

Taille _____

Poids _____

Qualités

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

Atouts

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

Défauts

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

Handicaps

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

Possessions

Équipement (sur soi)

Matériel

Argent

Liquide _____

Biens _____

Histoire personnelle

Manœuvre	Init.	Jet	DMG	Portée	For/Cadence	Tirs	TAI