

NIGHTPROWLER

Nom : Métier :
 Surnom : Age :
 Race : Origine sociale :

Trait avantageux :
 Trait désavantageux :

Adresse : - Elocution : - Morale : -
 Agilité : - Endurance : - Perception : -
 Beauté : - Force : - Rapidité : -
 Courage : - Mémoire : -

	Valeur	Caractéristique	Expert	Privilégiée	Fatigue	Santé
<i>Le métier de voleur</i>						
Camouflage	-	Perception	○	○	⊙	⊙
Prochetage	-	Adresse	○	○	-	⊙
Discretion	-	Agilité	○	○	⊙	⊙
Dissimulation	-	Perception	○	○	⊙	⊙
Escamotage	-	Rapidité	○	○	⊙	⊙
Filature	-	Perception	○	○	⊙	⊙
Repérage	-	Perception	○	○	⊙	⊙
<i>Relations humaines</i>	Valeur	Caractéristique	Expert	Privilégiée	Fatigue	Santé
Baratin	-	Elocution	○	○	-	-
Comédie	-	Elocution	○	○	-	-
Déguisement	-	Perception	○	○	⊙	⊙
Discours	-	Elocution	○	○	-	-
Etiquette	-	Mémoire	○	○	-	-
Intimidation	-	Courage	○	○	-	⊙
Jeu	-	Perception	○	○	⊙	⊙
Marchandage	-	Elocution	○	○	-	-
Séduction	-	Beauté	○	○	-	⊙
<i>Trousses physiques</i>	Valeur	Caractéristique	Expert	Privilégiée	Fatigue	Santé
Aerobatie	-	Agilité	○	○	⊙	⊙
Contorsion	-	Agilité	○	○	⊙	⊙
Course	-	Endurance	○	○	⊙	⊙
Escalade	-	Agilité	○	○	⊙	⊙
Natation	-	Endurance	○	○	⊙	⊙
<i>Combat</i>	Valeur	Caractéristique	Expert	Privilégiée	Fatigue	Santé
Arme de contact (arme à deux mains)	-	Force	○	○	⊙	⊙
Arme de contact (arme d'hast)	-	Force	○	○	⊙	⊙
Arme de contact (bouclier)	-	Adresse	○	○	-	⊙
Arme de contact (épée)	-	Adresse	○	○	-	⊙
Arme de contact (fléau)	-	Adresse	○	○	-	⊙
Arme de contact (hache & masse)	-	Adresse	○	○	-	⊙
Arme de contact (poignard)	-	Adresse	○	○	-	⊙
Arme de jet (dague)	-	Adresse	○	○	-	⊙
Arme de jet (fléchette)	-	Adresse	○	○	-	⊙
Arme de jet (hachette)	-	Adresse	○	○	-	⊙
Arme de jet (javelot)	-	Adresse	○	○	-	⊙
Armure	-	Force	○	○	⊙	⊙
Esquive	-	Rapidité	○	○	⊙	⊙
Projectile (arbalète)	-	Adresse	○	○	-	⊙
Projectile (arc)	-	Adresse	○	○	-	⊙
Projectile (lancopierres)	-	Adresse	○	○	-	⊙
Projectile (fronde)	-	Adresse	○	○	-	⊙
Rugilat	-	Force	○	○	⊙	⊙
<i>Recherches & développement</i>	Valeur	Caractéristique	Expert	Privilégiée	Fatigue	Santé
Etricolage	-	Adresse	○	○	-	⊙
Chimie	-	Mémoire	○	○	-	-
Connaissance (Commerce)	-	Mémoire	○	○	-	-
Connaissance (politique)	-	Mémoire	○	○	-	-
Connaissance (loi)	-	Mémoire	○	○	-	-
Dressage	-	Perception	○	○	⊙	⊙
Évaluation	-	Perception	○	○	⊙	⊙
Falsification	-	Adresse	○	○	-	⊙
Premiers secours	-	Mémoire	○	○	-	-

