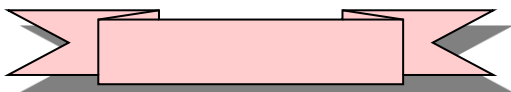


RÊVE de DRAGON



Né à l'heure de la Couronne

Sexe : Masculin m Age : # 21 ans

Taille : Poids : kg

Cheveux # Blond Yeux

Signes particuliers :

Taille	_____	Volonté	_____
Apparence	_____	Intellect	_____
Constitution	_____	Eloquence	_____
Force	_____	Empathie	_____
Agilité	_____	Rêve	_____
Dextérité	_____	Chance	_____
Vue	_____	Mêlée	_____
Ouïe	_____	Tir	_____
Odorat	_____	Lancer	_____
Goût	_____	Dérobée	_____



-10	-09	-08	-07	-06	-05	-04	-03	-02	-01	0	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
01	01	01	01	02	02	03	03	04	04	05	05	06	06	07	07	08	08	09	09	10
01	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
01	01	03	04	06	07	09	10	12	13	15	16	18	19	21	22	24	25	27	28	30
01	02	04	06	18	10	12	14	16	18	20	22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
01	02	05	07	10	12	15	17	20	22	25	27	30	32	35	37	40	42	45	47	50
01	03	06	09	12	15	18	21	24	27	30	33	36	39	42	45	48	51	54	57	60
01	03	07	10	14	17	21	24	28	31	35	38	42	45	49	52	56	59	63	66	70
02	04	08	12	16	20	24	28	32	36	40	44	48	52	56	60	64	68	72	76	80
02	04	09	13	18	22	27	31	36	40	45	49	54	58	63	67	72	76	81	85	90
02	05	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60	65	70	75	80	85	90	95	100
02	05	11	16	22	27	33	38	44	49	55	60	66	71	77	82	88	93	99	104	110
03	06	12	18	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84	90	96	102	108	114	120
03	06	13	19	26	32	39	45	52	58	65	71	78	84	91	97	104	110	117	123	130
03	07	14	21	28	35	42	49	56	63	70	77	84	91	98	105	112	119	126	133	140
03	07	15	22	30	37	45	52	60	67	75	82	90	97	105	112	120	127	135	142	150
04	08	16	24	32	40	48	56	64	72	80	88	96	104	112	120	128	136	144	152	160
04	08	17	25	34	42	51	59	68	76	85	93	102	110	119	127	136	144	153	161	170
04	09	18	27	36	45	54	63	72	81	90	99	108	117	126	135	144	153	162	171	180
04	09	19	28	38	47	57	66	76	85	95	104	114	123	133	142	152	161	171	180	190
05	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130	140	150	160	170	180	190	200

Endurance : _____

Points de vie : _____

Seuil : _____ Moral: _____

Malus d'armure : _____ Encombrement : _____ Bonus aux dommages : _____

Sustentation : _____ Vitesse : _____

FT Const : _____ FT Force : _____ FT Agil : _____ FT Dext : _____ FT Int : _____

FR Const : _____ FR Force : _____

Points actuel de Rêve : _____ Stress : _____

1-10	Contusions, éraflures	○○○○○	End 1d4
11-15	Blessures légères	○○○○○	End 1d6
16-19	Blessures graves	○○○	End 2d6 / vie -2
20+	Blessures critiques	○	End à 0 / vie -4

Armure	Enc	Malus	Prot	Restriction
_____	_____	_____	_____	_____

Arme maîtrisée (Comb)	Niv	Exp	Armes	Init	Dom	Résist	Enc.
Corps à Corps	_____	_____	Poings, Pieds...	_____	d4	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Arme maîtrisée (Tir/Lan)	Niv	Exp	Armes	Init	Dom	Résist	Enc.
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Bourse(s)	01	02
Ducat	_____	_____
Sol	_____	_____
Denier	_____	_____
Gemmes	Pureté	Taille
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

C. Générales -04		
Bricolage	_____	_____
Chant	_____	_____
Course	_____	_____
Cuisine	_____	_____
Danse	_____	_____
Dessin	_____	_____
Discours	_____	_____
Discrétion	_____	_____
Escalade	_____	_____
Esquive	_____	_____
Saut	_____	_____
Se cacher	_____	_____
Séduction	_____	_____
Survie en	_____	_____

C. de Tir & Lancer -08		
Arbalète	_____	_____
Arc	_____	_____
Dague	_____	_____
Filet	_____	_____
Fouet	_____	_____
Fronde	_____	_____
Hache	_____	_____
Javelot	_____	_____
Lance	_____	_____
Lasso	_____	_____
Sarbacanne	_____	_____

C. Particulières -08		
Charpenterie	_____	_____
Comédie	_____	_____
Commerce	_____	_____
Equitation	_____	_____
Maçonnerie	_____	_____
Musique (bois)	_____	_____
Musique (cuivres)	_____	_____
Musique (claviers)	_____	_____
Musique (cordes)	_____	_____
Musique (percu.)	_____	_____
Pickpocket	_____	_____
Srv en Cité	_____	_____
Srv en déserts	_____	_____
Srv en extérieurs	_____	_____
Srv en forêts	_____	_____
Srv en glaces	_____	_____
Srv en marais	_____	_____
Srv en montagnes	_____	_____
Srv en sous-sol	_____	_____
Travestissement	_____	_____

C. Spécialisées -11		
Acrobatie	_____	_____
Armurerie	_____	_____
Chirurgie	_____	_____
Jeu	_____	_____
Jonglerie	_____	_____
Maroquinerie	_____	_____
Natation	_____	_____
Navigation	_____	_____
Orfèvrerie	_____	_____
Serrurerie	_____	_____

C. de Combat -06		
Bouclier	_____	_____
Corps à corps	_____	_____
Dague	_____	_____
Epée à 1 main	_____	_____
Epée à 2 mains	_____	_____
Fléau	_____	_____
Hache à 1 main	_____	_____
Hache à 2 mains	_____	_____
Lance à 1 main	_____	_____
Lance à 2 mains	_____	_____
Masse à 1 main	_____	_____
Masse à 2 mains	_____	_____
Pique	_____	_____

Herbes et plantes	Bonus	Qté
Fausse suppure	+1	_____
Suppure	+2	_____
Méritoine	+3	_____
Ortigal	+4	_____
Ortigal noir	+5	_____
Bellidane	+6	_____
Faux murus	+7	_____
Murus	+8	_____
Tanemiel	+9	_____
Tanemiel doré	+10	_____
Herbe de lune	_____	_____
Herbe de lune	_____	_____
Herbe de lune	_____	_____
Herbe de lune	_____	_____
Herbe de lune	_____	_____
Herbe de lune	_____	_____

Divers		
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
Nombre de scénarii	_____	_____
Date de création	_____	_____

Connaissances -11		
Alchimie	_____	_____
Astrologie	_____	_____
Botanique	_____	_____
Légendes	_____	_____
Lire et écrire	_____	_____
Médecine	_____	_____
Zoologie	_____	_____

Draconic -11		
Voie d'Eros	_____	_____
Voie d'Oniros	_____	_____
Voie d'Hypnos	_____	_____
Voie de Narcos	_____	_____
Voie de Thanatos	_____	_____

C. Générales -04	
Bricolage	
Chant	
Course	
Cuisine	
Danse	
Dessin	
Discours	
Discretion	
Escalade	
Esquive	
Saut	
Se cacher	
Séduction	
Survie en	

C. Particulières -08	
Charpenterie	
Comédie	
Commerce	
Equitation	
Maçonnerie	
Musique (bois)	
Musique (cuivres)	
Musique (claviers)	
Musique (cordes)	
Musique (percussions)	
Pickpocket	
Srv en cité	
Srv en déserts	
Srv en extérieurs	
Srv en forêts	
Srv en glaces	
Srv en marais	
Srv en montagnes	
Srv en sous-sol	
Travestissement	

C. de Combat -06	
Bouclier	
Corps à corps	
Dague	
Epée à 1 main	
Epée à 2 mains	
Fléau	
Hache à 1 main	
Hache à 2 mains	
Lance à 1 main	
Lance à 2 mains	
Masse à 1 main	
Masse à 2 mains	
Pique	

C. Spécialisées -11	
Acrobatie	
Armurerie	
Chirurgie	
Jeu	
Jonglerie	
Maroquinerie	
Natation	
Navigation	
Orfèverie	
Serrurerie	

C. de Tir & Lancer -08	
Arbalète	
Arc	
Dague	
Filet	
Fouet	
Fronde	
Hache	
Javelot	
Lance	
Lasso	
Sarbacanne	

Connaissances -11	
Alchimie	
Astrologie	
Botanique	
Légendes	
Lire et écrire	
Médecine	
Zoologie	



Archétype	
Niveau	Nombre
11	1
10	1
9	2
8	3
7	4
6	5
5	6
4	7
3	8
2	9
1	10
0	reste

Draconic -11	
Voie d'Eros	
Voie d'Oniros	
Voie d'Hypnos	
Voie de Narcos	
Voie de Thanatos	

RÊVE
de
DRAGON

Expérience préliminaire															
Comp -4	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3	Niveau							
	15	30	45	60	80	100	120	Points							
Comp -6	-5	-4	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3	Niveau					
	10	20	35	50	65	80	100	120	140	Points					
Comp -8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3	Niveau			
	10	20	30	40	55	70	85	100	120	140	160	Points			
Comp -11	-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3	Niveau
	5	10	15	25	35	45	55	70	85	100	115	135	155	175	Points

Horoscope						
	+4	+2	+2	-4	-2	-2
1	♄	♃	♂	♅	♁	♆
2	♆	♁	♂	♅	♃	♄
3	♁	♃	♂	♅	♆	♄
4	♁	♃	♂	♅	♄	♆
5	♆	♄	♂	♅	♃	♁
6	♆	♃	♂	♅	♁	♄
7	♆	♁	♂	♅	♄	♃
8	♃	♁	♂	♅	♆	♄
9	♄	♃	♂	♅	♁	♆
10	♆	♃	♂	♅	♄	♁
11	♄	♁	♂	♅	♃	♆
12	♆	♁	♃	♅	♄	♂

Niveau	Exp	Stress		Caractéristique	
-11 à -8	5			Carac	Exp
-7 à -4	10	Crit	150%	7 - 15	10
-3 à 0	15	Part	100%	16	20
+1 à +4	20	Sign	75%	17	30
+5 à +6	30	Norm	50%	18	40
+7 à +8	40	Echec	25%	19	50
+9 à +10	60	Echec tot	0%	20	60
+11 et +	100				

Non magiciens : 3000 points ad lib
 Gnôme et Ogre : 3000 points ad lib
 Magiciens : 3000 points ad lib
 sorts, sortillèges, rituels sont à acheter
 ou (à voir avec Le Gardien des Rêves)
 : 1300 points ad lib - 900 points en Connaissances
 350 points en Draconic

Herbe	Bonus	Environnement (climat)	Herbe	Bonus	Environnement climat
Fausse suppure	+1	Plaines/collines (tempéré)	Bellidane	+6	Collines (chaud & sec)
Suppure	+2	Forêts (tempéré)	Faux murus	+7	Forêts/collines (nordique)
Méritoine	+3	Montagnes (tempéré)	Murus	+8	Montagnes (nordique)
Ortival	+4	Forêts/marias (humide)	Tanemiel	+9	Collines/forêts(chaud humide)
Ortival noir	+5	Marais (très humide)	Tanemile doré	+10	Forêts (tropical)

Recettes alchimiques de

Formule	Effet	Jets de dés	Ajust
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			

Ingrédients

Mercurion (Forêt - Botanique 0)				
Satum (Forêt - Botanique 0)				
Névropenthe (Forêt - Botanique 0)				
Candique (Forêt - Alchimie 0)				
Boralm (Grotte - Alchimie -1)				
Obyssum vert (Marais - Alchimie -2)				
Obyssum gris (Marais - Alchimie -4)				
Obbadion (Marais - Alchimie -2)				
Nartha (Grotte - Alchimie -3)				
Chramadium (Divers - Alchimie -4)				

* Ajouter le temps d'une disruption alchimique - ** Laisser reposer 1 nuit complète - *** Laisser reposer 1 heure

Sorts, Sortilèges et Rituels de

Formule	Type	Voie	T.M.R.	Rêve	Coût	Ajustement
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						
19						
20						
21						
22						
23						
24						
25						
26						
27						
28						
29						
30						
31						
32						
33						
34						
35						
* Sorts additionnels (Miroirs & autres) *** Sorts à procédure spéciale						
Notes diverses :				Demi-rêve :		
Sort en réserve :		T.M.R.	Sort en réserve :		T.M.R.	

A B C D E F G H I J K L M

1 Cité VIDE	1 Plaines d'ASSORH	1 Nécropole de KROAK	1	1 Monts de KANAÏ	1 Cité GLAVQVE	1 Désolation de JAMAIS	1 Lac d'ANTI-CALME	1 Plaines GRISES	1 Monts d'ONKAUSE	1 Cité JALOUSE
2 Désert de MIEVX	2 Collines de DAWELL	2 Marais GLIGNANTS	2 Cité de FROST	2 Plaines de FIASK	2 Lac de MISÈRE	2 Marais NVISANTS	2 Collines de PARTA	2 Forêt FAINEANTS	2 Forêt TAMÉE	2 Nécropole de LOGOS
3 Désolation de DEMAIN	3 Plaines de RUBEGA	3	3 Gouffre d'OKI	3 Forêt d'ESTOVBH	3	3 Gouffre de SUN	3 Monts GRINCANTS	3 Désert de POLY	3 Plaines de DOIS	3 Monts de VDAH
4 Forêt de FALCONAX	4 Monts CRÂNEVRS	4 Pont de GIOLII	4 Lac de FOAM	4 Plaines d'ORTI	4	4 Sanctuaire BLANC	4 Plaines de GANNA	4 Plaines de XIAX	4 Pont de FAH	4 Gouffre GRISANT
5 Plaines de TRILKH	5 Collines de TANEGY	5 Marais FLOVANTS	5	5 Monts BRÛLANTS	5 Cité de PANOPLE	5 Pont d'IK	5 Désert de KRANE	5 Désolation de TOUJOURS	5	5 Cité MAUVE
6 Nécropole de ZNIAK	6 Forêt de BVST	6 Cité PAVOIS	6	6 Sanctuaire de PLAINE	6	6 Marais GLVTANTS	6 Monts de XOTAR	6 Nécropole de JAB	6 Lac d'IAUPE	6 Désolation de POOR
7 Plaines de PARC	7 Marais BLVANTS	7	7 Plaines d'AFFA	7 Forêt de GLVSKS	7	7 Cité de TERWA	7 Plaines de KAPFA	7	7 Cité de KOLIX	7 Gouffre d'ÉPISOPHE
8 Gouffre de SHOK	8	8 Forêt TURMIDE	8 Cité d'OLAK	8 Plaines d'JOLISE	8	8 Plaines SANS JOIE	8 Forêt d'OVRF	8	8 Désert de FVMÉE	8 Monts TAVELÉS
9 Collines de KORREX	9	9 Monts TVMÉFIÉS	9 Pont d'ORX	9	9 Lac des CHATS	9 Désolation de SEL	9 Collines de NOIRSEVL	9 Monts BARASK	9 Sanctuaire NOIR	9 Nécropole de ZONAR
10 Sanctuaire d'OLIS	10 Lac de LVCRE	10 Marais de DOM	10	10 Gouffre de JUNK	10 Plaines de FOE	10 Cité de SERGAL	10 Plaines de NOIRSEVL	9 Marais GRONCHANTS	10 Plaines JAVNES	10 Forêt de JAJOV
11 Désolation d'HIER	11 Monts SALÉS	11 Pont de ROÏ	11	11 Lac de GLINSTER	11	11	11	10 Lac WANITO	11 Cité de NICROP	11 Cité CRAPAUD
12 Plaines SAGES	12 Cité de BRILZ	12 Lac de FRICASSA	12 Désolation de PARTOVT	12 Monts AJOURÉS	12 Cité de NOAPE	12	12 Plaines de LVFMIL	11 Pont de VALM	11 Plaines de MILTIAR	11 Collines de KOL
13	13 Désert d'HVAÏ	13	13 Collines de QUATH	13 Plaines de XNEZ	13 Nécropole de THROAT	13	13 Plaines de TOOTH	12 Gouffre ABIMEUX	12 Cité d'AMOUR	12 Désolation de REVLSANTES
14 Collines de STOLIS	13 Gouffre de NEIGE	13 Cité SORDIDE	13	14 Monts de QUATH	13 Forêt des CRIS	13	13 Désolation CALCAIRES	13 Monts BIGLEUX	13 Forêt de KLUTH	13 Plaines VENTEUSES
15 Cité de MIELH	14 Forêt des LITIGES	14 Nécropole de BISSAM	14 Sanctuaire PLAT	15 Forêt des FURIES	14 Plaines BRISÉES	14	14 Désert de SEK	14 Cité de GROMPH	14 Nécropole d'ANTINÉAR	14 Monts d'ANJOV
	15 Nécropole de GORLO	15 Plaines de TOVÉ				14 Plaines BLANCHES	14 Plaines de RIEN	14 Désert de SANK	15 Collines de JISLITH	14 Désolation d'APRÉS
						15 Plaines des DRAGÉES	15 Plaines des SOUPIRS	15 Monts POURPRES	15 Cité de KLANA	