

Points de Magie	Niveau de Pouvoir	Type de Magie

SORTS CONNUS	Niveau de Pouvoir				Composants	Effets
	NS	PM	P	D		
ZHUFBAR se dresse au bord d'un gouffre dans lequel se jette une gigantesque cataracte. Les ingénieurs nains y ont installé des milliers de roues à aubes actionnant des marteaux. C'est aussi le siège de la Guilde des Ingénieurs.						
KARAZ-A-KARAK est l'ancienne capitale de l'empire nain et le siège de la cour du Haut Roi. C'est la plus ancienne et la mieux fortifiée de toutes les forteresses des nains.						
KARAK VARN se tenait jadis sur les falaises qui surplombent le Lac Noir, et ses mines s'enfonçaient profondément sous les montagnes. Elle porte aujourd'hui le nom de Roc Solitaire, une ruine qui attire les chasseurs de trésors du monde entier.						
KARAK UNGOR fut la première forteresse naine à tomber aux mains des peaux-vertes. Aujourd'hui, elle appartient aux gobelins de la nuit de la tribu des Yeux Rouges, qui l'appellent Col Rouge .						
KARAK KADRIN , appelée aussi fort du Tueur, se dresse au sud du Col du Pic, l'ancienne route naine reliant l'est et l'ouest. Son maître est Ungrim Point de Fer, descendant d'une lointaine lignée de Rois Tueurs.						
KARAK AUX HUIT PICS s'étend dans et sous une grande vallée entourée de huit montagnes. L'endroit est maintenant en ruines, il a été attaqué et détruit par les orques il y a plusieurs siècles.						
A son apogée, le Roc du Dragon s'appelait Karak Izil, la Cité des Joyaux, mais aujourd'hui, les nains appellent ces ruines KARAK AZGAL , le Pic du Batin. Après sa destruction par les orques, l'endroit fut occupé par Graug le Terrible, un dragon qui y amassa un immense trésor et veilla jalousement dessus durant des siècles. Depuis sa mort, les mains de Skalf le Tueur de Dragons, l'ancienne forteresse est devenue le rendez-vous des chasseurs de trésors.						
Le Rocher Noir fut jadis la forteresse de KARAK DRAZH , édifée à l'entrée occidentale du Col de la Mort. Sa perte est une des plus grandes offenses non vengées du Grand Livre des Rancunes.						
KARAK AZUL , aujourd'hui appelée le Pic de Fer, est l'une des dernières forteresses du sud à rester aux mains des nains. Ses habitants sont de farouches guerriers et ses artisans forgent des armes parmi les meilleures qui soient.						