

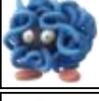
N°	J'AI	Image	Nom	Type	Evolution	Attaque immédiate	Attaque chargée	Type d'œuf	Distance copain	Niveau de raid	Commentaire
001			Bulbizarre		25 	Charge ou Fouet Lianes	Bomb-Beurk , Canon Graine ou Mégafouet	5 km	3 km	★	
002			Herbizarre		100 	Fouet Lianes ou Tranch'Herbe	Bomb-Beurk , Lance-Soleil ou Mégafouet	—		★	
003			Florizarre		—	Fouet Lianes ou Tranch'Herbe	Bomb-Beurk , Lance-Soleil , Tempête Florale ou Végé-Attak**	—		★★★★★	
004			Salamèche		25 	Flammèche ou Griffe	Lance-Flammes , Nitrocharge ou Rebondifeu	5 km	3 km	★	
005			Reptincel		100 	Croc Feu , Flammèche ou Griffe*	Lance-Flammes , Poing de Feu ou Rebondifeu	—		★	
006			Dracaufeu	 	—	Cru-Aile* , Danse Flamme , Flammèche* ou Lame d'Air	Déflagration , Dracogriffe , Lance-Flammes* , Rafale Feu** ou Surchauffe	—		★★★★★	
007			Carapuce		25 	Charge ou Écume	Aqua-Jet , Hydroqueue ou Vibraqua	5 km	3 km	★	
008			Carabaffe		100 	Morsure ou Pistolet à O	Aqua-Jet , Hydrocanon ou Laser Glace	—		★	
009			Tortank		—	Morsure ou Pistolet à O	Hydrocanon , Laser Glace , Luminocanon ou Hydroblast**	—		★★★★★	
010			Chenipan		12 	Charge ou Piqûre	Lutte	—	1 km	—	
011			Chrysacier		50 	Charge ou Piqûre	Lutte	—		★	
012			Papilusion	 	—	Choc Mental , Piqûre* ou Survinsecte	Bourdon , Psyko ou Rayon Signal	—		—	
013			Aspicot	 	12 	Dard-Venin ou Piqûre	Lutte	—	1 km	—	—
014			Coconfort	 	50 	Dard-Venin ou Piqûre	Lutte	—		—	—
015			Dardargnan	 	—	Direct Toxik , Harcèlement ou Piqûre*	Aéropique , Bomb-Beurk ou Plaie-Croix	—		—	—
016			Roucool	 	12 	Charge ou Vive-Attaque	Aéropique , Ouragan ou Tranch'Air	—	1 km	—	—
017			Roucups	 	50 	Aile d'Acier ou Cru-Aile	Aéropique , Ouragan ou Tranch'Air	—		—	—
018			Roucarnage	 	—	Aile d'Acier , Cru-Aile* ou Lame d'Air	Aéropique , Rapace , Tranch'Air* ou Vent Violent	—		—	—
019			Rattata		25 	Charge ou Vive-Attaque	Croc de Mort , Plaquage ou Tunnel	—	1 km	—	—
			Rattata d'Alola	 	25 	Vive-Attaque ou Charge	Ball'Ombre , Croc de Mort ou Mâchouille	7 km		—	—
020			Rattatac		—	Morsure ou Vive-Attaque	Croc de Mort , Tunnel ou Ultralaser	—		—	—
			Rattatac d'Alola	 	—	Vive-Attaque ou Morsure	Ultralaser , Croc de Mort ou Mâchouille	—	—	—	
021			Piafabec	 	50 	Picpic ou Vive-Attaque	Aéropique , Bec Vrille , Ouragan* ou Piqué	—	1 km	—	—
022			Rapasdepic	 	—	Aile d'Acier ou Picpic	Aéropique , Ouragan* , Piqué ou Tunnelier	—		—	—
023			Abo		50 	Acide ou Dard-Venin	Bomb-Beurk , Crochet Venin , Détricanon* ou Ligotage	—	3 km	—	—

024		Arbok		—	Acide ou Morsure	Cradovague , Détricanon ou Vibroscur	—	—	—	
025		Pikachu		50 	Éclair ou Vive-Attaque	Coup d'Jus , Éclair Fou , Fatal-Foudre* , Surf** ou Tonnerre	—	1 km	★★★★ 	
026		Raichu		—	Change Éclair , Éclair* ou Étincelle	Casse-Brique , Éclair Fou , Fatal-Foudre* ou Poing-Éclair	—		—	
		Raichu d'Alola	 	—	Change Éclair ou Étincelle	Psyko , Éclair Fou ou Poing-Éclair	—		★★★	
027		Sabelette		50 	Griffe ou Tir de Boue	Éboulement , Tomberoche* , Tourbi-Sable ou Tunnel	—	3 km	—	
		Sabelette d'Alola	 	50 	Poudreuse ou Griffe Acier	Blizzard , Gyroballe ou Tranche-Nuit	7 km		—	
028		Sablairéau		—	Griffe Acier ou Tir de Boue	Piétisol , Séisme ou Tomberoche	—		★★	—
		Sablairéau d'Alola	 	—	Poudreuse ou Griffe Acier	Blizzard , Gyroballe ou Piétisol	—	—	—	
029		Nidoran♀		25 	Dard-Venin ou Morsure	Bomb-Beurk , Crochetvenin ou Plaquage	—	3 km	—	
030		Nidorina		100 	Dard-Venin ou Morsure	Bomb-Beurk , Crochetvenin ou Tunnel	—		—	
031		Nidoqueen	 	—	Direct Toxik ou Morsure	Cradovague , Lame de Roc ou Séisme	—		★★★★	
032		Nidoran♂		25 	Dard-Venin ou Picpic	Bomb-Beurk , Koud'Korne ou Plaquage	—	3 km	—	
033		Nidorino		100 	Dard-Venin ou Direct Toxik	Bomb-Beurk , Koud'Korne ou Tunnel	—		—	—
034		Nidoking	 	—	Direct Toxik , Queue de Fer ou Taillade*	Cradovague , Mégacorne ou Séisme	—		★★★★	—
035		Mélofée		50 	Écras'Face ou Psychoud'Boul	Plaquage , Pouvoir Lunaire ou Voix Enjôleuse	—	1 km	—	
036		Mélodelfe		—	Écras'Face* , Psychoud'Boul ou Rayon Chargé	Éclat Magique , Pouvoir Lunaire ou Psyko	—		—	—
037		Goupix		50 	Flammèche ou Vive-Attaque	Lance-Flammes , Nitrocharge ou Plaquage	—	3 km	—	
		Goupix d'Alola	 	50 	Poudreuse ou Psychoud'Boul	Blizzard , Laser Glace ou Vibroscur	7 km		—	
038		Feunard		—	Danse Flamme , Feinte ou Flammèche*	Canicule , Déflagration* , Lance-Flammes* , Lance-Soleil ou Surchauffe	—		★★★	—
		Feunard d'Alola	 	—	Poudreuse ou Feinte	Blizzard , Éclat Magique ou Laser Glace	—	—	—	
039		Rondoudou	 	50 	Écras'Face ou Feinte	Câlinerie* , Éclat Magique , Gyroballe , Plaquage* ou Voix Enjôleuse	—	1 km	—	
040		Grodoudou	 	—	Écras'Face ou Feinte	Câlinerie , Éclat Magique ou Ultralaser	—		—	—
041		Nosferapti	 	25 	Morsure ou Vive-Attaque	Bomb-Beurk* , Crochetvenin , Météores ou Tranch'Air	—	1 km	—	
042		Nosferalto	 	100 	Cru-Aile ou Morsure	Ball'Ombre , Crochetvenin , Tranch'Air ou Vent Mauvais*	—		—	—
043		Mystherbe	 	25 	Acide ou Tranch'Herbe	Bomb-Beurk , Canon Graine ou Pouvoir Lunaire	—	3 km	—	
044		Ortide	 	<u>100</u>  <u>100</u>  ± 	Acide ou Tranch'Herbe	Bomb-Beurk , Pouvoir Lunaire ou Tempête Florale	—		—	—

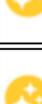
045		Rafflesia	 	—	Acide ou Tranch'Herbe	Lance-Soleil , Pouvoir Lunaire ou Tempête Florale	—	—	—	—	
046		Paras	 	50 	Griffe ou Piqûre	Canon Graine , Plaie-Croix ou Poison-Croix	—	3 km	—	—	
047		Parasect	 	—	Piqûre* , Survinsecte ou Taillade	Lance-Soleil , Plaie-Croix ou Poison-Croix	—		—	—	
048		Mimitoss	 	50 	Choc Mental ou Piqûre	Crochetvenin , Rafale Psy ou Rayon Signal	—	3 km	—	—	
049		Aéromite	 	—	Choc Mental , Harcèlement ou Piqûre*	Bourdon , Crochet Venin* , Psyko ou Vent Argenté	—		—	★★	—
050		Taupiqueur	 	50 	Coud'Boue , Griffe ou Tir de Boue*	Boue-Bombe , Tomberoche ou Tunnel	—	3 km	—	—	
		Taupiqueur d'Alola	  	50 	Griffe Acier ou Coud'Boue	Boue-Bombe , Tomberoche ou Tunnel	7 km		—	—	
051		Triopikeur		—	Coud'Boue , Coup Bas ou Tir de Boue*	Boue-Bombe , Lame de Roc ou Séisme	—		—	—	—
		Triopikeur d'Alola	  	—	Griffe Acier ou Coud'Boue	Séisme , Tête de Fer ou Boue-Bombe	—	—	—	—	
052		Miaouss		50 	Griffe ou Morsure	Plaquage* , Tranche-Nuit , Tricherie ou Vibroscur	—	3 km	★★★★	—	
		Miaouss d'Alola	 	50 	Griffe ou Morsure	Tricherie , Vibroscur ou Tranche-Nuit	7 km		—		
053		Persian		—	Feinte ou Griffe	Câlinerie , Rayon Gemme , Tranche-Nuit* ou Tricherie	—		—	—	—
		Persian d'Alola	 	—	Feinte ou Griffe	Tricherie , Câlinerie ou Vibroscur	—	—	—	—	
054		Psykokwak	 	50 	Pistolet à O ou Psykoud'Boul	Coup-Croix , Hydroqueue ou Rafale Psy	—	3 km	—	—	
055		Akwakwak		—	Choc Mental ou Pistolet à O	Hydrocanon , Laser Glace ou Psyko	—		—	—	
056		Férosinge	 	50 	Griffe ou Poing-Karaté	Balayette , Casse-Brique ou Coup-Croix	—	3 km	—	—	
057		Colossinge	 	—	Balayage , Poing-Karaté* ou Riposte	Balayette , Close Combat , Coup-Croix* ou Tranche-Nuit	—		—	★★	—
058		Caninos	 	50 	Flammèche ou Morsure	Lance-Flammes , Plaquage ou Roue de Feu	5 km	3 km	—		
059		Arcanin	 	—	Aboiement , Crocs Feu ou Morsure*	Déflagration , Éclair Fou , Piétisol* , Lance-Flammes* ou Mâchouille	—		—	★★★★	
060		Ptitard	 	25 	Écume ou Tir de Boue	Boue-Bombe , Bulles d'O ou Plaquage	5 km	3 km	—	—	
061		Têtarte	 	100 	Écume ou Tir de Boue	Boue-Bombe , Bulles d'O , Ébullition* ou Vibraqua	—		—	—	—
				100  ± 			—		—	—	—
062		Tartard	  	—	Éclate-Roc , Écume ou Tir de Boue*	Dynamopoint , Hydrocanon , Poing-Glace ou Sacrifice*	—	—	★★★★	—	
063		Abra	 	25 	Psykoud'Boul ou Rayon Chargé	Ball'Ombre , Choc Psy ou Rayon Signal	—	3 km	—	—	
064		Kadabra	 	100 	Choc Mental ou Coupe Psycho	Ball'Ombre , Éclat Magique ou Rafale Psy	—		—	—	
065		Alakazam	 	—	Choc Mental ou Coupe Psycho	Ball'Ombre , Éclat Magique* , Exploforce , Prescience ou Psyko*	—		—	★★★	—
066		Machoc	 	25 	Balayage* , Éclate-Roc ou Poing-Karaté	Balayette , Casse-Brique ou Coup-Croix	2 km	3 km	—	—	

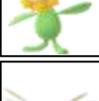
067		Machopeur		100 	Balayage ou Poing-Karaté	Casse-Brique , Coup-Croix* , Dynamopoining ou Sacrifice	—			
068		Mackogneur		—	Pisto-Poing , Poing-Karaté* ou Riposte	Close Combat , Coup-Croix* , Dynamopoining , Lame de Roc* , Sacrifice* ou Tacle Lourd	—		★★★	
069		Chétiflor	 	25 	Acide ou Fouet Lianes	Bomb-Beurk , Ligotage ou Mégafouet	—			
070		Boustiflor	 	100 	Acide , Balle Graine ou Tranch'Herbe*	Bomb-Beurk , Canon Graine ou Mégafouet	—	3 km		
071		Empiflor	 	—	Acide ou Tranch'Herbe	Bomb-Beurk , Lame-Feuille ou Lance-Soleil	—		★★★★	
072		Tentacool	 	50 	Dard-Venin ou Écume	Bulles d'O , Ligotage ou Vibraqua	—			
073		Tentacruel	 	—	Acide ou Direct Toxik	Blizzard , Cradovague ou Hydrocanon	—	3 km	★★	
074		Racaillou	 	25 	Charge ou Jet-Pierres	Éboulement , Tomberoche ou Tunnel	—			
		Racaillou d'Alola	 	25 	Change Éclair ou Jet-Pierres	Tonnerre , Éboulement ou Tomberoche	7 km			
075		Gravalanch	 	100 	Coud'Boue , Jet-Pierres ou Tir de Boue*	Boule Roc , Éboulement* , Lame de Roc ou Tunnel	—			
		Gravalanch d'Alola	 	100 	Change Éclair ou Jet-Pierres	Lame de Roc , Tonnerre ou Boule Roc	—	1 km		
076		Golem	 	—	Coud'Boue , Jet-Pierres ou Tir de Boue*	Boule Roc , Lame de Roc , Pouvoir Antique* ou Séisme	—		★★★★	
		Golem d'Alola	 	—	Change Éclair ou Jet-Pierres	Lame de Roc , Éclair Fou ou Boule Roc	—			
077		Ponyta		50 	Charge ou Flammèche	Déflagration* , Écrasement , Nitrocharge ou Roue de Feu	5 km			
		Galopa		—	Balayage , Danse Flamme ou Flammèche*	Canicule , Déflagration ou Tunnelier	—	3 km		
079		Ramoloss	 	50  50  ± 	Choc Mental ou Pistolet à O	Choc Psy , Psyko ou Vibraqua	—			
		Flagadoss	 	—	Choc Mental ou Pistolet à O	Laser Glace , Psyko ou Vibraqua	—	3 km	★★	
081		Magnéti	 	50 	Éclair ou Étincelle	Bombaimant , Coup d'Jus ou Tonnerre	—			
		Magnéton	 	—	Éclair* , Étincelle ou Rayon Chargé	Bombaimant , Coup d'Jus* , Élecanon ou Luminocanon	—	3 km	★★	
083		Canarticho	 	—	Coupe* , Lame d'Air ou Taillade	Aéropique , Lame-Feuille ou Tranch'Air	—	3 km		Asie du Sud-Est
084		Doduo	 	50 	Picpic ou Vive-Attaque	Aéropique , Bec Vrille , Météores* ou Rapace	—			
		Dodrio	 	—	Aile d'Acier ou Feinte	Aéropique , Bec Vrille , Rapace ou Tranch'Air*	—	3 km		
086		Otaria		50 	Éclats Glace , Léchouille ou Pistolet à O*	Aqua-Jet* , Hydroqueue , Onde Boréale ou Vent Glace	5 km			
		Lamantine	 	—	Éclats Glace* , Queue de Fer ou Souffle Glacé	Aqua-Jet* , Blizzard , Onde Boréale , Vent Glace* ou Vibraqua	—	3 km	★★	
088		Tadmory		50 	Acide* , Coud'Boue ou Direct Toxik	Bomb-Beurk , Boue-Bombe ou Détritus	5 km			
		Tadmory d'Alola		50	Direct Toxik ou Morsure	Détricanon , Bomb-Beurk ou Mâchouille	7 km	3 km		

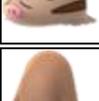
089		Grotadmorv		—	Acide* , Direct Toxik , Léchouille ou Léchouille*	Cradovague , Détricanon ou Vibroscur	—	—	★★	
		Grotadmorv d'Alola	 	—	Direct Toxik ou Morsure	Détricanon , Cradovague ou Vibroscur	—	—	—	—
090		Kokiyas		50 	Charge ou Éclats Glace	Bulles d'O , Vent Glace ou Vibraqua	5 km	3 km	★	
091		Crustabri	 	—	Éclats Glace ou Souffle Glacé	Avalanche , Blizzard* , Hydrocanon , Onde Boréale ou Vent Glace*	—	—	★★	
092		Fantominus	 	25 	Coup Bas* , Étonnement ou Léchouille	Bomb-Beurk , Ombre Nocturne , Vent Mauvais* ou Vibroscur	—	—	—	
093		Spectrum	 	100 	Étonnement , Griffe Ombre ou Léchouille*	Ball'Ombre* , Bomb-Beurk , Poing Ombre ou Vibroscur	—	3 km	—	
094		Ectoplasma	 	—	Châtiment , Coup Bas , Griffe Ombre* ou Léchouille**	Ball'Ombre , Bomb-Beurk , Cradovague* , Exploforce , Vibroscur* ou Psyko**	—	—	★★★★ ★★★★★	
095		Onix	 	50  ± 	Charge ou Jet-Pierres	Éboulement* , Lame de Roc , Tacle Lourd , Tête de Fer* ou Tourbi-Sable	5 km	5 km	★★★★	—
096		Soporifik		50 	Choc Mental ou Écras'Face	Choc Psy , Psyko ou Rafale Psy	5 km	3 km	★	
097		Hypnomade		—	Choc Mental ou Psychoud'Boul	Ball'Ombre* , Choc Psy* , Exploforce , Prescience ou Psyko	—	—	—	
098		Krabby		50 	Écume ou Tir de Boue	Bulles d'O , Force Poigne ou Vibraqua	—	3 km	—	
099		Krabboss		—	Écume , Griffe Acier ou Tir de Boue*	Force Poigne , Plaie-Croix ou Vibraqua	—	—	—	
100		Voltorbe		50 	Charge ou Étincelle	Coup d'Jus , Gyroballe , Rayon Signal* ou Tonnerre	5 km	3 km	—	—
101		Électrode		—	Change Éclair , Charge* ou Étincelle	Coup d'Jus , Tonnerre ou Ultralaser	—	—	—	—
102		Noeunoef	 	50 	Balle Graine ou Choc Mental	Canon Graine , Pouvoir Antique ou Psyko	—	—	—	—
103		Noadkoko	 	—	Balle Graine , Choc Mental* , Extrasenseur ou Psychoud'Boul*	Canon Graine , Lance-Soleil ou Psyko	—	3 km	★★	—
		Noadkoko d'Alola	 	—	Balle Graine ou Draco-Queue	Canon Graine , Lance-Soleil ou Dracochoc	—	—	★★	—
104		Osselait	 	50 	Coud'Boue ou Éclate-Roc	Massd'Os , Piétisol ou Tunnel	5 km	—	—	
105		Ossatueur	 	—	Coud'Boue ou Éclate-Roc	Massd'Os , Séisme ou Tunnel	—	3 km	★★	
		Ossatueur d'Alola	  	—	Châtiment ou Éclate-Roc	Ball'Ombre , Déflagration ou Massd'Os	—	—	★★★★★	 
106		Kicklee	 	—	Balayage ou Éclate-Roc	Balayette , Casse-Brique* , Close Combat , Écrasement* ou Lame de Roc	—	5 km	★★★★	—
107		Tygnon	 	—	Éclate-Roc* , Pisto-Poing ou Riposte	Casse-Brique* , Close Combat , Poing de Feu , Poing-Éclair ou Poing-Glace	—	—	★★★★	—
108		Excelangue		—	Léchouille ou Psychoud'Boul	Écrasement , Mégafouet ou Ultralaser	5 km	3 km	★★	—
109		Smogo	 	50 	Acide* , Charge ou Harcèlement	Bomb-Beurk , Détritus ou Vibroscur	5 km	3 km	—	—
110		Smogogo	 	—	Acide* , Charge ou Harcèlement	Ball'Ombre , Bomb-Beurk ou Vibroscur	—	—	★★	—
111		Rhinocorne	  	50 	Coud'Boue ou Éclate-Roc	Écrasement , Koud'Korne ou Piétisol	5 km	3 km	—	—

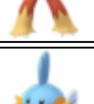
112		Rhinoféros		—	Coud'Boue ou Éclate-Roc	Lame de Roc , Mégacorne* , Séisme ou Surf	—	—	★★★★★	—
113		Leveinard		50	Écras'Face ou Psychoud'Boul	Éclat Magique , Psyko , Rafale Psy* ou Ultralaser	10 km	5 km	—	—
114		Saquedeneu		—	Fouet Lianes ou Harcèlement	Bomb-Beurk , Lance-Soleil , Mégafouet* ou Nœud Herbe	5 km	3 km	★★★	—
115		Kangourex		—	Balayage ou Coud'Boue	Casse-Brique* , Colère , Écrasement* , Mâchouille ou Séisme	—	3 km	—	Australie
116		Hypotrempe		25	Écume ou Pistolet à O	Bulles d'O , Dracochoc ou Luminocanon	—	3 km	—	—
117		Hypocéan		100 +	Dracosouffle ou Pistolet à O	Blizzard* , Dracochoc , Hydrocanon ou Onde Boréale	—	—	—	—
118		Poissirène		50	Picpic ou Tir de Boue	Hydroqueue , Koud'Korne ou Vibraqua	—	3 km	—	—
119		Poissoroy		—	Cascade , Direct Toxik* ou Picpic	Laser Glace , Mégacorne , Tunnelier* , Vent Glace* ou Vibraqua	—	3 km	—	—
120		Stari		50	Charge , Pistolet à O ou Vive-Attaque*	Bulles d'O , Météores ou Rayon Gemme	—	3 km	—	—
121		Staross		—	Charge* , Pistolet à O , Puissance Cachée ou Vive-Attaque*	Hydrocanon , Psyko , Rafale Psy* ou Rayon Gemme	—	—	★★★	—
122		M. Mime		—	Choc Mental ou Psychoud'Boul	Ball'Ombre , Psyko ou Rafale Psy	—	5 km	—	Europe
123		Insécateur		50 +	Aile d'Acier* , Lame d'Air ou Taillade	Aéropique , Bourdon* , Plaie-Croix ou Tranche-Nuit	5 km	5 km	★★★	—
124		Lippoutou		—	Choc Mental , Écras'Face* ou Souffle Glacé	Avalanche , Choc Psy , Poing-Glace* ou Vampibaiser	—	5 km	★★★	—
125		Élektek		—	Balayage ou Éclair	Fatal-Foudre , Poing-Éclair ou Tonnerre	—	5 km	★★	—
126		Magmar		—	Flammèche ou Poing-Karaté	Déflagration , Lance-Flammes ou Poing de Feu	—	5 km	★★	
127		Scarabrute		—	Éclate-Roc , Piqûre ou Taillade*	Close Combat , Force Poigne , Plaie-Croix ou Sacrifice*	5 km	5 km	★★★	
128		Tauros		—	Charge ou Psychoud'Boul	Koud'Korne , Séisme ou Tête de Fer	—	3 km	—	Amérique du Nord
129		Magiecarpe		400	Trempe	Lutte	—	1 km	★	
130		Léviator		—	Cascade , Draco-Queue* , Dracosouffle* ou Morsure	Colère , Dracochoc* , Hydrocanon , Mâchouille ou Ouragan*	—	—	—	
131		Loklass		—	Éclats Glace* , Pistolet à O ou Souffle Glacé	Blizzard , Dracochoc* , Hydrocanon , Laser Glace* ou Surf	10 km	5 km	★★★★★	—
132		Métamorph		—	Morphing	Lutte	—	3 km	—	Capture particulière.
133		Évoli		25 25 + 10 km + ⚙️ 25 + 10 km + 🌀	Charge ou Vive-Attaque	Météores , Plaquage* , Tunnel ou Dernier Recours**	5 km	5 km	—	 Évolutions particulières.
134		Aquali		—	Pistolet à O	Hydrocanon , Hydroqueue , Vibraqua ou Dernier Recours**	—	—	★★★	
135		Voltali		—	Change Éclair ou Éclair	Coup d'Jus , Fatal-Foudre , Tonnerre ou Dernier Recours**	—	—	★★★	

136		Pyroli		—	Danse Flamme ou Flammèche	Canicule* , Déflagration , Lance-Flammes , Surchauffe ou Dernier Recours**	—	—	★★★	
137		Porygon		50 	Charge* , Psykoud'Boul* , Puissance Cachée , Rayon Chargé ou Vive-Attaque*	Coup d'Jus* , Élecanon , Lance-Soleil Rafale Psy* , Rayon Signal* ou Ultralaser	10 km	3 km	★★★	—
138		Amonita		50 	Pistolet à O ou Tir de Boue	Boule Roc , Bulles d'O , Pouvoir Antique , Saumure* ou Tomberoche*	5 km	5 km	★	
139		Amonistar		—	Jet-Pierres* , Pistolet à O ou Tir de Boue	Boule Roc , Éboulement* , Hydrocanon ou Pouvoir Antique	—	—	★★★	
140		Kabuto		50 	Griffe ou Tir de Boue	Aqua-Jet , Pouvoir Antique ou Tomberoche	5 km	5 km	★	
141		Kabutops		—	Éclate-Roc , Taillade* ou Tir de Boue	Lame de Roc , Pouvoir Antique ou Vibraqua	—	—	★★★	
142		Ptéra		—	Aile d'Acier ou Morsure	Pouvoir Antique , Tête de Fer ou Ultralaser	10 km	5 km	★★★	
143		Ronflex		—	Léchouille ou Psykoud'Boul	Plaquage* , Séisme , Tacle Lourd ou Ultralaser	10 km	5 km	★★★★	—
144		Artikodin		—	Souffle Glacé	Blizzard , Laser Glace , Vent Glace ou Vent Violent	—	20 km	★★★★★	 ou 
145		Électhor		—	Rayon Chargé ou Éclair	Élecanon , Fatal-Foudre ou Tonnerre	—	20 km	★★★★★	 ou 
146		Sulfura		—	Flammèche	Canicule , Déflagration , Lance-Flammes ou Piqué	—	20 km	★★★★★	 ou 
147		Minidraco		25 	Dracosouffle ou Queue de Fer	Hydroqueue , Ligotage ou Ouragan	10 km	—	★	
148		Draco		100 	Dracosouffle ou Queue de Fer	Dracochoc , Hydroqueue ou Ligotage	—	5 km	—	
149		Dracolosse		—	Aile d'Acier , Draco-Queue ou Dracosouffle*	Colère , Dracochoc* , Dracogriffe* , Draco Météore** , Ultralaser ou Vent Violent	—	—	★★★★★	
150		Mewtwo		—	Choc Mental ou Coupe Psycho	Exploforce , Psyko , Lance-Flammes , Tonnerre , Laser Glace , Ball'Ombre* ou Ultralaser*	—	20 km	★★★★★	 ou 
151		Mew		—	Aboiement , Aile d'Acier , Cascade , Change Éclair , Coupe , Direct Toxik , Draco-Queue , Éclate-Roc , Écras'Face , Griffe Ombre , Harcèlement , Rayon Chargé , Souffle Glacé ou Survinsecte	Balayette , Blizzard , Choc Psy , Dracogriffe , Éclair Fou , Éclat Magique , Éco-Sphère , Exploforce , Fatal Foudre , Gyroballe , Lame de Roc , Lance-Soleil , Laser Glace , Luminocanon , Nitrocharge , Noeud Herbe , Piétisol , Pouvoir Antique , Psyko , Surchauffe , Surf , Tonnerre , Ultralaser ou Vibroscur	—	20 km	—	
152		Germignon		25 	Charge ou Fouet Lianes	Éco-Sphère , Nœud Herbe ou Plaquage	5 km	3 km	★	
153		Macronium		100 	Charge ou Tranch'Herbe	Éco-Sphère , Nœud Herbe ou Pouvoir Antique	—	—	★	
154		Méganium		—	Fouet Lianes ou Tranch'Herbe	Lance-Soleil , Séisme , Tempête Florale ou Végé-Attak**	—	—	—	
155		Héricendre		25 	Charge ou Flammèche	Lance-Flammes , Météores ou Nitrocharge	5 km	3 km	★	—
156		Feurisson		100 	Charge ou Flammèche	Lance-Flammes , Nitrocharge ou Tunnel	—	—	★	—
157		Typhlosion		—	Flammèche ou Griffe Ombre	Déflagration , Lance-Soleil ou Surchauffe	—	—	—	—
158		Kaiminus		25 	Griffe ou Pistolet à O	Aqua-Jet , Mâchouille ou Vibraqua	5 km	3 km	★	—

159		Crocrodil		100 	Griffe ou Pistolet à O	Mâchouille , Poing-Glace ou Vibraqua	—	—	★	—
160		Aligatueur		—	Cascade , Morsure ou Pistolet à O*	Hydrocanon , Laser Glace ou Mâchouille	—	—	★★★★	—
161		Fouinette		50 	Griffe ou Vive-Attaque	Casse-Brique , Nœud Herbe ou Tunnel	—	1 km	—	—
162		Fouinar		—	Coup Bas ou Vive-Attaque	Casse-Brique , Nœud Herbe ou Ultralaser	—	—	—	—
163		Hoothoot	 	50 	Feinte ou Picpic	Aéropique , Piqué ou Ombre Nocturne	—	1 km	—	—
164		Noarfang	 	—	Cru-Aile ou Extrasenseur	Piqué , Psyko ou Ombre Nocturne	—	—	—	—
165		Coxy	 	50 	Charge ou Piqûre	Aéropique , Météores ou Vent Argenté	—	1 km	—	—
166		Coxyclaque	 	—	Piqûre ou Survinsecte	Aéropique , Bourdon ou Vent Argenté	—	—	—	—
167		Mimigal	 	50 	Dard-Venin ou Piqûre	Poison-Croix , Rayon Signal ou Tranche-Nuit	—	1 km	—	—
168		Migalos	 	—	Dard-Venin ou Harcèlement	Mégacorne , Ombre Portée ou Poison-Croix	—	—	—	—
169		Nostenfer	 	—	Morsure ou Lame d'Air	Ball'Ombre , Bomb-Beurk ou Tranch'Air	—	1 km	—	—
170		Loupio	 	50 	Écume ou Étincelle	Bulles d'O , Tonnerre ou Vibraqua	5 km	3 km	—	—
171		Lanturn	 	—	Pistolet à O ou Rayon Chargé	Fatal-Foudre , Hydrocanon ou Tonnerre	—	—	—	—
172		Pichu		25 	Éclair ou Vive-Attaque*	Poing-Éclair , Tonnerre ou Voix Enjôleuse	2 km	1 km	—	
173		Mélo		25 	Écras'Face ou Psychoud'Boul	Choc Psy , Nœud Herbe , Plaquage* , Psyko* ou Rayon Signal	2 km	1 km	—	
174		Toudoudou	 	25 	Écras'Face ou Feinte	Ball'Ombre , Éclair Fou , Plaquage* ou Psyko	2 km	1 km	—	
175		Togepi		50 	Picpic , Psychoud'Boul* ou Puissance Cachée	Choc Psy , Éclat Magique ou Pouvoir Antique	2 km	3 km	—	
176		Togetic	 	—	Aile d'Acier* , Extrasenseur , Psychoud'Boul* ou Puissance Cachée	Aéropique , Éclat Magique ou Pouvoir Antique	—	—	★★★★	
177		Natu	 	50 	Picpic ou Vive-Attaque	Bec Vrille , Choc Psy ou Ombre Nocturne	5 km	3 km	—	
178		Xatu	 	—	Feinte ou Lame d'Air	Aéropique , Prescience ou Vent Mauvais	—	—	—	
179		Wattouat		25 	Charge ou Éclair	Coup d'Jus , Plaquage ou Tonnerre	10 km	5 km	—	
180		Lainergie		100 	Charge ou Rayon Chargé	Coup d'Jus , Rayon Gemme ou Tonnerre	—	—	—	
181		Pharamp		—	Change Éclair ou Rayon Chargé	Dracochoch** , Élecanon , Exploforce ou Fatal-Foudre	—	—	—	
182		Joliflor		—	Acide ou Tranch'Herbe	Éclat Magique , Lame-Feuille ou Tempête Florale	—	3 km	—	—
183		Marill	 	25 	Charge ou Écume	Bulles d'O , Hydroqueue ou Plaquage	—	3 km	—	—
184		Azumarill	 	—	Éclate-Roc ou Écume	Câlinerie , Hydrocanon ou Laser Glace	—	—	★★★	—

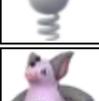
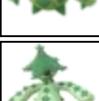
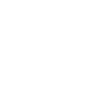
185		Simularbre		—	Jet-Pierres ou Riposte	Éboulement , Lame de Roc ou Séisme	10 km	5 km	★★	—
186		Tarpaud		—	Écume ou Tir de Boue	Blizzard , Hydrocanon , Séisme* ou Surf	—	3 km	—	—
187		Granivol	 	25  	Balle Graine ou Charge	Canon Graine , Éclat Magique ou Nœud Herbe	5 km	3 km	—	—
188		Floravol	 	100  	Balle Graine ou Charge	Éclat Magique , Éco-Sphère ou Nœud Herbe	—	—	—	—
189		Cotovol	 	—	Balle Graine ou Harcèlement	Éclat Magique , Éco-Sphère ou Lance-Soleil	—	—	—	—
190		Capumain		—	Étonnement ou Griffe	Aéropique , Balayette ou Météores	—	3 km	—	—
191		Tournegrin		50   	Coupe ou Tranch'Herbe	Canon Graine , Éco-Sphère ou Nœud Herbe	—	3 km	★	
192		Héliatronc		—	Balle Graine ou Tranch'Herbe	Bomb-Beurk , Lance-Soleil ou Tempête Florale	—	—	—	
193		Yanma	 	—	Cru-Aile ou Vive-Attaque	Aéropique , Pouvoir Antique ou Vent Argenté	—	3 km	★	—
194		Axoloto	 	50 	Pistolet à O ou Tir de Boue	Boue-Bombe , Plaquage ou Tunnel	5 km	3 km	—	—
195		Maraiste	 	—	Pistolet à O ou Tir de Boue	Bomb-Beurk , Lame de Roc ou Séisme	—	—	—	—
196		Mentali		—	Choc Mental ou Psychoud'Boul	Prescience , Psyko , Rafale Psy ou Dernier Recours**	—	5 km	—	
197		Noctali		—	Aboiement ou Feinte	Tricherie , Vibroscur ou Dernier Recours**	—	—	—	
198		Cornèbre	 	—	Feinte ou Picpic	Bec Vrille , Tricherie ou Vibroscur	—	3 km	—	
199		Roigada	 	—	Choc Mental ou Pistolet à O	Blizzard , Déflagration ou Psyko	—	3 km	—	—
200		Feuforêve		—	Châtiment ou Étonnement	Ombre Portée , Vent Mauvais ou Vibroscur	—	3 km	★★	—
201		Zarbi		—	Puissance Cachée	Lutte	—	5 km	—	Formes particulières.
202		Qulbutoké		—	Riposte ou Trempe	Voile Miroir	—	3 km	★★★★	
203		Girafarig	 	—	Charge ou Choc Mental	Psyko , Tonnerre ou Voile Miroir	5 km	3 km	—	—
204		Pomdepik		50 	Charge ou Piqûre	Gyroballe , Tomberoche ou Tourbi-Sable	5 km	5 km	★★	
205		Foretress	 	—	Piqûre ou Survincte	Séisme , Tacle Lourd ou Tomberoche	—	—	—	
206		Insolourdo		—	Étonnement ou Morsure	Éboulement , Tunnel ou Tunnelier	5 km	3 km	—	—
207		Scorplane	 	—	Cru-Aile ou Taillade	Aéropique , Tranche-Nuit ou Tunnel	5 km	5 km	—	—
208		Steelix	 	—	Draco-Queue ou Queue de Fer	Mâchouille , Séisme ou Tacle Lourd	—	5 km	—	—
209		Snubbull	 	50 	Charge ou Morsure	Casse-Brique , Éclat Magique ou Mâchouille	5 km	3 km	—	
210		Granbull	 	—	Aboiement ou Morsure	Câlinerie , Close Combat ou Mâchouille	—	—	★★★	

211		Qwilfish	 	—	Dard-Venin ou Pistolet à O	Cradovague , Hydroqueue ou Laser Glace	5 km	3 km	—	—
212		Cizayox	 	—	Pisto-Poing ou Taillade	Plaie-Croix , Tête de Fer ou Tranche-Nuit	—	5 km	—	—
213		Caratroc	 	—	Jet-Pierres ou Survinsecte	Boule Roc , Gyroballe ou Lame de Roc	5 km	3 km	★★★	—
214		Scarhino	 	—	Riposte ou Survinsecte	Close Combat , Mégacorne ou Séisme	—	3 km	—	Amérique du Sud et Centrale
215		Farfuret	 	—	Éclats Glace ou Feinte	Avalanche , Poing-Glace ou Tricherie	5 km	3 km	★★	—
216		Teddiursa	 	50 	Griffe ou Léchouille	Câlinerie , Coup-Croix ou Mâchouille	—	3 km	—	—
217		Ursaring	 	—	Griffe Acier ou Riposte	Câlinerie , Close Combat ou Ultralaser	—	—	★★★★★	—
218		Limagma	 	50 	Flammèche ou Jet-Pierres	Éboulement , Nitrocharge ou Rebondifeu	—	1 km	—	—
219		Volcaropod	 	—	Flammèche ou Jet-Pierres	Canicule , Lame de Roc ou Surchauffe	—	—	★★	—
220		Maracrin	  	50 	Charge ou Poudreuse	Éboulement , Plaquage ou Vent Glace	2 km	3 km	—	—
221		Cochignon	  	—	Éclats Glace ou Poudreuse	Avalanche , Lame de Roc ou Piétisol	—	—	★★★	—
222		Corayon	 	—	Charge ou Écume	Boule Roc , Bulles d'O ou Rayon Gemme	—	3 km	—	Zones Tropicales
223		Rémoraïd	 	50 	Pistolet à O ou Tir de Boue	Boule Roc , Onde Boréale ou Vibraqua	—	1 km	—	—
224		Octillery	 	—	Pistolet à O ou Tir de Boue	Détricanon , Onde Boréale ou Vibraqua	—	—	—	—
225		Cadoizo	  	—	Cadeau ou Éclats Glace	Aéropique , Poing-Glace , Vent Glace	—	5 km	—	Pokémon événementiel.
226		Démanta	  	—	Cru-Aile ou Écume	Aéropique , Laser Glace ou Vibraqua	5 km	5 km	—	—
227		Airmure	  	—	Aile d'Acier ou Lame d'Air	Luminocanon , Piqué ou Rapace	10 km	5 km	—	—
228		Malosse	  	50 	Feinte ou Flammèche	Lance-Flamme , Mâchouille ou Vibroscur	5 km	3 km	—	
229		Démolosse	  	—	Aboiement ou Crocs Feu	Déflagration , Mâchouille ou Tricherie	—	—	★★★★★	
230		Hyporoi	  	—	Cascade , Dracosouffle ou Pistolet à O*	Blizzard , Colère ou Hydrocanon	—	3 km	—	—
231		Phanpy	  	50 	Charge ou Éclate-Roc	Éboulement , Piétisol ou Plaquage	5 km	3 km	—	—
232		Donphan	 	—	Charge ou Riposte	Câlinerie , Séisme ou Tacle Lourd	—	—	★★★	—
233		Porygon2	  	—	Puissance Cachée ou Rayon Chargé	Élecanon , Lance-Soleil ou Ultralaser	—	3 km	—	—
234		Cerfrousse	 	—	Charge ou Psykoud'Boul	Éclair Fou , Écrasement ou Mégacorne	5 km	3 km	—	—
236		Debugant	  	25 	Charge ou Éclate-Roc	Balayette , Casse-Brique ou Éboulement	5 km	5 km	—	 Évolutions particulières.
237		Kapoera	 	—	Éclate-Roc ou Riposte	Close Combat , Gyroballe ou Lame de Roc	—	—	—	—

238		Lippouti	 	25 	Écras'Face ou Souffle Glacé	Choc Psy , Laser Glace ou Poing-Glace	5 km	5 km	—	
239		Élekid		25 	Balayage ou Éclair	Casse-Brique , Coup d'Jus , Poing Éclair ou Tonnerre*	5 km	5 km	—	
240		Magby		25 	Flammèche ou Poing-Karaté	Casse-Brique , Lance-Flammes* , Poing de Feu ou Rebondifeu	5 km	5 km	—	 
241		Écrémeuh		—	Charge ou Psykoud'Boul	Écrasement , Gyroballe ou Plaquage	10 km	5 km	—	—
242		Leuphorie		—	Écras'Face ou Psykoud'Boul	Éclat Magique , Psyko ou Ultralaser	—	5 km	—	—
243		Raikou		—	Change Éclair ou Éclair	Éclair Fou , Fatal-Foudre ou Tonnerre	—	20 km	★★★★★	 ou 
244		Entei		—	Crocs Feu ou Danse Flamme	Déflagration , Lance-Flamme ou Surchauffe	—	20 km	★★★★★	 ou 
245		Suicune		—	Aboiement ou Extrasenseur	Bulles d'O , Hydrocanon ou Vibraqua	—	20 km	★★★★★	 ou 
246		Embrylex	 	25 	Éclate-Roc ou Morsure	Écrasement , Mâchouille ou Pouvoir Antique	10 km	5 km	—	
247		Ymphect	 	100 	Morsure ou Éclate-Roc	Mâchouille , Pouvoir Antique ou Tunnel	—	—	—	
248		Tyranocif	 	—	Morsure ou Queue de Fer	Anti-Air** , Déflagration , Lame de Roc ou Mâchouille	—	—	★★★★★	
249		Lugia	 	—	Draco-Queue ou Extrasenseur	Hydrocanon , Piqué ou Prescience	—	20 km	★★★★★	 
250		Ho-Oh	 	—	Aile d'Acier ou Extrasenseur	Déflagration , Lance-Soleil ou Rapace	—	20 km	★★★★★	 
251		Celebi	 	—	Rayon Chargé ou Choc Mental	Ultralaser , Psyko ou Éclat Magique	—	20 km	—	
252		Arcko		25 	Balle Graine ou Écras'Face	Aéropique , Éco-Sphère ou Nœud Herbe	5 km	3 km	—	—
253		Massko		100 	Balle Graine ou Vive-Attaque	Aéropique , Lame-Feuille ou Nœud Herbe	—	—	—	—
254		Jungko		—	Balle Graine ou Taillade	Aéropique , Lame-Feuille ou Séisme	—	—	—	—
255		Poussifeu		25 	Flammèche ou Griffe	Lance-Flammes , Nitrocharge ou Tomberoche	5 km	3 km	—	—
256		Galifeu	 	100 	Flammèche ou Picpic	Éboulement , Lance-Flammes ou Nitrocharge	—	—	★★	—
257		Braségali	 	—	Danse Flamme ou Riposte	Exploforce , Rapace ou Surchauffe	—	—	—	—
258		Gobou		25 	Charge ou Pistolet à O	Détritus , Écrasement ou Tunnel	5 km	3 km	—	—
259		Flobio	 	100 	Pistolet à O ou Tir de Boue	Boue-Bombe , Détritus ou Surf	—	—	★★	—
260		Laggron	 	—	Pistolet à O ou Tir de Boue	Cradovague , Séisme ou Surf	—	—	—	—
261		Medhyèna		50 	Aboiement ou Charge	Crochet Venin , Mâchouille ou Tunnel	2 km	1 km	—	
262		Grah'yèna		—	Crocs Feu ou Morsure	Câlinerie , Crochet Venin ou Mâchouille	—	—	—	
263		Zigzaton		50 	Charge ou Éclate-Roc	Nœud Herbe , Tonnerre ou Tunnel	—	1 km	—	—

264		Linéon		—	Charge ou Griffe Ombre	Fatal-Foudre , Nœud Herbe ou Tunnel	—	—	—	—
265		Chenipotte		12 	Charge ou Piqûre	Lutte	—	1 km	—	Évolution aléatoire en Armulys ou Blindalys .
266		Armulys		50 	Dard-Venin ou Piqûre	Lutte	—	—	—	—
267		Charmillon		—	Harcèlement ou Survinsecte	Bourdon , Tranch'Air ou Vent Argenté	—	—	—	—
268		Blindalys		50 	Dard Venin ou Piqûre	Lutte	—	—	—	—
269		Papinox		—	Choc Mental ou Survinsecte	Bomb-Beurk , Bourdon ou Vent Argenté	—	—	—	—
270		Nénupiot		25 	Pistolet à O ou Tranch'Herbe	Bulles d'O ou Éco-Sphère	5 km	3 km	—	—
271		Lombre		100 	Écume ou Tranch'Herbe	Bulles d'O , Laser Glace ou Nœud Herbe	—	—	—	—
272		Ludicolo		—	Écume ou Tranch'Herbe	Blizzard , Hydrocanon ou Lance-Soleil	—	—	—	—
273		Grainipiot		25 	Balle Graine ou Vive-Attaque	Éco-Sphère , Nœud Herbe ou Tricherie	—	3 km	—	—
274		Pifeuil		100 	Feinte ou Tranch'Herbe	Lame-Feuille , Nœud Herbe ou Tricherie	—	—	—	—
275		Tengalice		—	Feinte ou Tranch'Herbe	Lame-Feuille , Tricherie ou Vent Violent	—	—	—	—
276		Nirondelle		50 	Picpic ou Vive-Attaque	Aéropique	2 km	1 km	—	—
277		Hélédelle		—	Aile d'Acier ou Cru-Aile	Aéropique , Piqué ou Rapace	—	—	—	—
278		Goélise		50 	Pistolet à O ou Vive-Attaque	Laser Glace , Tranch'Air ou Vibraqua	5 km	3 km	—	
279		Bekipan		—	Cru-Aile ou Pistolet à O	Blizzard , Hydrocanon ou Vent Violent	—	—	—	
280		Tarsal		25 	Choc Mental ou Rayon Chargé	Choc Psy , Ombre Portée ou Voix Enjôleuse	10 km	5 km	—	—
281		Kirlia		100 	Choc Mental ou Rayon Chargé	Ombre Portée , Psyko ou Voix Enjôleuse	—	—	★★	—
282		Gardevoir		—	Choc Mental ou Rayon Chargé	Ball'Ombre , Éclat Magique ou Psyko	—	—	—	—
283		Arakdo		50 	Écume ou Piqûre	Aqua-Jet , Bulles d'O ou Rayon Signal	—	1 km	—	—
284		Maskadra		—	Harcèlement ou Lame d'Air	Tranch'Air , Vent Argenté ou Vent Mauvais	—	—	—	—
285		Balignon		50 	Balle Graine ou Charge	Canon Graine , Éco-Sphère ou Nœud Herbe	5 km	3 km	—	—
286		Chapignon		—	Balle Graine ou Riposte	Bomb-Beurk , Canon Graine ou Dynamopoint	—	—	★★★	—
287		Parecool		25 	Bâillement	Casse-Brique , Plaquage ou Tranche-Nuit	10 km	5 km	—	—
288		Vigoroth		100	Griffe ou Riposte	Casse-Brique , Piétisol ou Plaquage	—	—	—	—
289		Monaflemit		—	Bâillement	Câlinerie , Séisme ou Ultralaser	—	—	—	—

290		Ningale	 	50 	Griffe ou Piqûre	Tranche-Nuit , Bourdon ou Aéropique	—	5 km	—	
291		Ninjask	 	—	Taillade ou Griffe Acier	Ball'Ombre , Bourdon ou Aéropique	—	—	—	—
292		Munja	 	—	Piqûre ou Griffe Ombre	Ombre Portée , Aéropique ou Tunnel	—	—	—	
293		Chuchmur		12 	Écras'Face ou Étonnement	Écrasement , Lance-Flammes ou Voix Enjôleuse	—	1 km	—	—
294		Ramboum		50 	Éclate-Roc ou Morsure	Lance-Flammes , Mâchouille ou Voix Enjôleuse	—	—	—	—
295		Brouhabam		—	Étonnement ou Morsure	Déflagration , Mâchouille ou Voix Enjôleuse	—	—	—	—
296		Makuhita		50 	Charge ou Éclate-Roc	Balayette , Coup-Croix ou Tacle Lourd	5 km	3 km	★	
297		Hariyama		—	Pisto-Poing ou Riposte	Close Combat , Dynamopoint ou Tacle Lourd	—	—	—	
298		Azurill	 	25 	Écume ou Trempe	Bulles d'O , Laser Glace ou Plaquage	5 km	3 km	—	
299		Tarinar		—	Étincelle ou Jet-Pierres	Boule Roc , Éboulement ou Tonnerre	—	5 km	★★	—
300		Skitty		50 	Charge ou Feinte	Éclair Fou , Tunnel ou Voix Enjôleuse	5 km	3 km	—	—
301		Delcatty		—	Feinte ou Psychoud'Boul	Câlinerie , Éclair Fou ou Voix Enjôleuse	—	—	—	—
302		Ténéfix	 	—	Feinte ou Griffe Ombre	Ombre Portée , Rayon Gemme ou Tricherie	10 km	5 km	★★	
303		Mysdibule	 	—	Étonnement ou Morsure	Câlinerie , Force Poigne ou Tête de Fer	—	5 km	★★	
304		Galekid	 	25 	Charge ou Griffe Acier	Plaquage , Tête de Fer ou Tomberoche	2 km	1 km	—	
305		Galegon	 	100 	Griffe Acier ou Queue de Fer	Éboulement , Plaquage ou Tacle Lourd	—	—	—	
306		Galeking	 	—	Draco-Queue ou Queue de Fer	Fatal-Foudre , Lame de Roc ou Tacle Lourd	—	—	★★★★	
307		Méditikka	 	50 	Choc Mental ou Éclate-Roc	Balayette , Choc Psy ou Poing-Glace	—	3 km	★	
308		Charmina	 	—	Coupe Psycho ou Riposte	Dynamopoint , Poing-Glace ou Psyko	—	—	—	
309		Dynavolt	 	50 	Étincelle ou Vive-Attaque	Coup d'Jus , Météores ou Tonnerre	—	3 km	—	—
310		Élecsprint	 	—	Aboiement ou Rayon Chargé	Éclair Fou , Fatal-Foudre ou Rebondifeu	—	—	★★	—
311		Posipi	 	—	Étincelle ou Vive-Attaque	Coup d'Jus , Météores ou Tonnerre	—	3 km	—	
312		Négapi	 	—	Étincelle ou Vive-Attaque	Coup d'Jus , Météores ou Tonnerre	—	3 km	—	
313		Muciole		—	Charge ou Survinsecte	Bourdon , Rayon Signal ou Tonnerre	—	3 km	—	Asie , Europe et Océanie
314		Lumivole		—	Charge ou Survinsecte	Bourdon , Éclat Magique ou Vent Argenté	—	3 km	—	Afrique et Amériques
315		Rosélia	 	—	Direct Toxik ou Tranch'Herbe	Bomb-Beurk , Éclat Magique ou Tempête Florale	—	3 km	★★	

316		Gloupti		50 	Éclate-Roc ou Écras'Face	Détricanon , Détritrus ou Laser Glace	—	1 km	—	—
317		Avaltout		—	Éclate-Roc ou Harcèlement	Bomb-Beurk , Détricanon ou Laser Glace	—	—	—	—
318		Carvanha	 	50 	Aboiement ou Morsure	Aqua Jet , Crochet Venin ou Mâchouille	5 km	3 km	—	—
319		Sharpedo	 	—	Cascade ou Morsure	Crochet Venin , Hydrocanon ou Mâchouille	—	—	★★★	—
320		Wailmer		400 	Pistolet à O ou Trempelette	Plaquage , Tacle Lourd ou Vibraqua	2 km	1 km	★	
321		Wailord		—	Pistolet à O ou Psykoud'Boul	Blizzard , Surf ou Ultralaser	—	—	—	
322		Chamallot	 	50 	Charge ou Flammèche	Canicule , Écrasement ou Piétisol	5 km	3 km	—	—
323		Camérupt	 	—	Éclate-Roc ou Flammèche	Lance-Soleil , Séisme ou Surchauffe	—	—	—	—
324		Chartor		—	Danse Flamme ou Flammèche	Lance-Soleil , Séisme ou Surchauffe	—	3 km	—	Asie du Sud-Ouest
325		Spink		50 	Psykoud'Boul ou Trempelette	Ball'Ombre , Rafale Psy ou Voile Miroir	—	1 km	—	—
326		Groret		—	Extrasenseur ou Rayon Chargé	Ball'Ombre , Psyko ou Voile Miroir	—	—	—	—
327		Spinda		—	Coupe Psycho ou Coup Bas	Tunnel , Vent Glace ou Tomberoche	—	3 km	—	 Formes particulières.
328		Kraknoix	 	25 	Survinsecte ou Tir de Boue	Mâchouille , Tourbi-Sable ou Tunnel	10 km	5 km	—	—
329		Vibraninf	 	100 	Dracosouffle ou Tir de Boue	Bourdon , Piétisol ou Tourbi-Sable	—	—	—	—
330		Libégon	 	—	Draco-Queue ou Tir de Boue	Dracogriffe , Lame de Roc ou Séisme	—	—	—	—
331		Cacnea		50 	Coup Bas ou Dard-Venin	Canon Graine , Casse-Brique ou Noeud Herbe	5 km	3 km	—	—
332		Cacturne	 	—	Coup Bas ou Direct Toxik	Dynamopoinc , Noeud Herbe ou Vibroscour	—	—	—	—
333		Tylton	 	400 	Étonnement ou Picpic	Aéropique , Laser Glace ou Voix Enjôleuse	2 km	1 km	★	
334		Altaria	 	—	Dracosouffle ou Picpic	Dracochoc , Éclat Magique ou Piqué	—	—	—	
335		Mangriff		—	Griffe Ombre ou Taillade	Close Combat , Tranche-Nuit ou Tunnel	—	3 km	—	Pokémon Asie, Europe et Océanie
336		Séviper		—	Direct Toxik ou Queue de Fer	Crochet Venin , Ligotage ou Mâchouille	—	3 km	—	Afrique et Amériques
337		Séléroc	 	—	Choc Mental ou Jet-Pierres	Éboulement , Pouvoir Lunaire ou Psyko	—	3 km	★★★	Afrique et Amériques
338		Solaroc	 	—	Choc Mental ou Jet-Pierres	Éboulement , Lance-Soleil ou Psyko	—	3 km	★★★	Asie, Europe et Océanie
339		Barloche	 	50 	Pistolet à O ou Tir de Boue	Boue-Bombe , Hydroqueue ou Laser Glace	2 km	1 km	—	—
340		Barbicha	 	—	Pistolet à O ou Tir de Boue	Blizzard , Boue-Bombe ou Vibraqua	—	—	—	—
341		Écrapince		50 	Éclate-Roc ou Écume	Aqua-Jet , Bulles d'O ou Force Poigne	5 km	3 km	—	—

342		Colhomard		—	Aboiement ou Cascade	Bulles d'O , Force Poigne ou Tranche-Nuit	—	—	—	—
343		Balbuto		50 	Choc Mental ou Extrasenseur	Gyroballe , Rafale Psy ou Tunnel	5 km	3 km	—	—
344		Kaorine		—	Choc Mental ou Extrasenseur	Gyroballe , Psyko ou Séisme	—	—	★★★	—
345		Lilia		50 	Acide ou Harcèlement	Noeud Herbe , Pouvoir Antique ou Voile Miroir	—	3 km	★	—
346		Vacilys		—	Acide ou Harcèlement	Lame de Roc , Noeud Herbe ou Piétisol	—	—	—	—
347		Anorith		50 	Griffe ou Survinsecte	Aqua-Jet , Poison-Croix ou Pouvoir Antique	—	3 km	★	—
348		Armaldo		—	Survinsecte ou Taillade	Boule Roc , Poison-Croix ou Vibraqua	—	—	—	—
349		Barpau		100  + 20 km	Charge ou Trempe	Voile Miroir	10 km	5 km	—	—
350		Milobellus		—	Cascade ou Draco-Queue	Blizzard , Surf ou Ultralaser	—	—	—	—
351		Morphéo Normal		—	Charge ou Châtiment	Éco-Sphère ou Vent Violent	—	5 km	—	Formes particulières.
		Morphéo Soleil		—	Charge ou Flammèche	Déflagration ou Lance-Soleil	—	—	—	—
		Morphéo Pluie		—	Charge ou Pistolet à O	Fatal-Foudre ou Hydrocanon	—	—	—	—
		Morphéo Neige		—	Charge ou Poudreuse	Blizzard ou Laser Glace	—	—	—	—
353		Polichombr		50 	Étonnement ou Feinte	Ombre Nocturne , Ombre Portée ou Vent Mauvais	5 km	3 km	★	
354		Branette		—	Châtiment ou Griffe Ombre	Ball'Ombre , Éclat Magique ou Fatal-Foudre	—	—	—	
355		Skelénox		50 	Châtiment ou Étonnement	Ombre Nocturne , Ombre Portée ou Vent Mauvais	5 km	3 km	★	
356		Téraclope		—	Châtiment ou Feinte	Poing de Feu , Poing-Glace ou Poing Ombre	—	—	—	
357		Tropius		—	Lame d'Air ou Tranch'Herbe	Aéropique , Écrasement ou Lame-Feuille	—	5 km	—	Afrique
358		Éoko		—	Étonnement ou Extrasenseur	Ball'Ombre , Choc Psy ou Éco-Sphère	10 km	3 km	—	—
359		Absol		—	Aboiement ou Coupe Psycho	Fatal-Foudre , Mégacorne ou Vibroscour	—	5 km	★★★★★	 ou 
360		Okéoké		25 	Riposte ou Trempe	Voile Miroir	5 km	3 km	—	
361		Stalgamin		50 	Châtiment ou Poudreuse	Avalanche , Ball'Ombre ou Vent Glace	5 km	3 km	★	
362		Oniglali		—	Éclats Glace ou Souffle Glacé	Avalanche , Ball'Ombre ou Gyroballe	—	—	—	
363		Obalie		25 	Éclate-Roc ou Pistolet à O	Onde Boréale , Plaquage ou Vibraqua	2 km	3 km	—	—
364		Phogleur		100 	Pistolet à O ou Poudreuse	Onde Boréale , Plaquage ou Vibraqua	—	—	—	—
365		Kaimorse		—	Cascade ou Souffle Glacé	Blizzard , Séisme ou Vibraqua	—	—	★★★★★	—

369		Relicanth	 	—	Pistolet à O ou Psykoud'Boul	Hydrocanon , Hydroqueue ou Pouvoir Antique	—	5 km	—	Nouvelle-Zélande
370		Lovdisc		—	Pistolet à O ou Tremette	Aqua-Jet , Vampibaiser ou Vibraqua	2 km	3 km	—	
371		Draby	 	25 	Flammèche ou Morsure	Lance-Flammes , Mâchouille ou Ouragan	10 km	5 km	—	—
372		Drackhaus	 	100 	Dracosouffle ou Flammèche	Dracochoc , Lance-Flammes ou Ouragan	—	—	—	—
373		Drattak	 	—	Crocs Feu ou Draco-Queue	Déflagration , Draco Météore ou Hydrocanon	—	—	—	—
374		Terhal	 	25 	Bélier	Lutte	10 km	5 km	—	
375		Métang	 	100 	Griffe Acier ou Psykoud'Boul	Choc Psy , Gyroballe ou Psyko	—	—	—	
376		Métalosse	 	—	Pisto-Poing ou Psykoud'Boul	Luminocanon , Psyko , Séisme ou Poing Météor**	—	—	—	
377		Regirock		—	Jet-Pierres ou Éclate-Roc	Lame de Roc , Exploforce ou Élecanon	—	20 km	★★★★★	
378		Regice		—	Souffle Glacé ou Éclate-Roc	Blizzard , Exploforce ou Séisme	—	20 km	★★★★★	
379		Registeel		—	Griffe Acier ou Éclate-Roc	Exploforce , Ultralaser ou Luminocanon	—	20 km	★★★★★	
380		Latias	 	—	Dracosouffle ou Psykoud'Boul	Colère , Psyko ou Lance-Soleil	—	20 km	★★★★★	
381		Latos	 	—	Dracosouffle ou Psykoud'Boul	Dracogriffe , Psyko ou Fatal-Foudre	—	20 km	★★★★★	
382		Kyogre		—	Cascade ou Draco-Queue	Blizzard , Fatal-Foudre ou Hydrocanon	—	20 km	★★★★★	 
383		Groudon		—	Draco Queue ou Tir de Boue	Déflagration , Lance-Flamme ou Séisme	—	20 km	★★★★★	
384		Rayquaza	 	—	Draco-Queue ou Lame d'Air	Aéropique , Colère ou Pouvoir Antique	—	20 km	★★★★★	
386		Deoxys Normal		—	Rayon Chargé ou Psykoud'Boul	Ultralaser , Tonnerre ou Psycho Boost	—	20 km	★★★★★	
387		Tortipouss	 	25 	Charge ou Tranch'Herbe	Éco-Sphère , Canon Graine ou Plaquage	5 km	3 km	—	—
388		Boskara	 	100 	Morsure ou Tranch'Herbe	Éco-Sphère , Lance-Soleil ou Plaquage	—	—	—	—
389		Torterra	 	—	Morsure ou Tranch'Herbe	Lame de Roc , Lance-Soleil ou Séisme	—	—	—	—
390		Ouisticram	 	25 	Flammèche ou Griffe	Roue de Feu , Lance-Flammes ou Nitrocharge	5 km	3 km	—	—
391		Chimpenfeu	 	100 	Flammèche ou Éclate-Roc	Roue de Feu , Lance-Flammes ou Balayette	—	—	—	—
392		Simiabraz	 	—	Danse Flamme ou Éclate-Roc	Lance-Soleil , Lance-Flammes ou Close Combat	—	—	—	—
393		Tiplouf		25 	Écume ou Écras'Face	Bulles d'O , Bec Vrille ou Vent Glace	5 km	3 km	—	—
394		Prinplouf		100 	Écume ou Griffe Acier	Bulles d'O , Hydrocanon ou Vent Glace	—	—	—	—
395		Pingoléon	 	—	Cascade ou Griffe Acier	Hydrocanon , Blizzard ou Luminocanon	—	—	—	—

396		Étourmi		25 	Charge ou Vive-Attaque	Aéropique , Rapace	—	1 km	—	—
397		Étourvol		100 	Cru-Aile ou Vive-Attaque	Aéropique , Rapace ou Canicule	—	—	—	—
398		Étouraptor		—	Cru-Aile ou Vive-Attaque	Rapace , Canicule ou Close Combat	—	—	—	—
399		Keunotor		50 	Charge ou Bélier	Croc de Mort , Mâchouille ou Nœud Herbe	—	1 km	★	—
400		Castorno		—	Pistolet à O ou Bélier	Croc de Mort , Ultralaser ou Surf	—	—	—	—
401		Crikzik		50 	Survinsecte ou Piqûre	Lutte	2 km	1 km	★	—
402		Mélokrik		—	Survinsecte ou Taillade	Bourdon , Plaie-Croix ou Aéropique	—	—	—	—
403		Lixy		25 	Charge ou Étincelle	Coup d'Jus , Tonnerre ou Météores	10 km	5 km	★	 ou 
404		Luxio		100 	Étincelle ou Morsure	Tonnerre , Éclair Fou ou Mâchouille	—	—	—	
405		Luxray		—	Étincelle ou Aboiement	Ultralaser , Éclair Fou ou Mâchouille	—	—	—	
406		Rozbouton		25 	Puissance Cachée ou Tranch'Herbe	Éco-Sphère ou Nœud Herbe	5 km	3 km	—	 ou 
417		Pachirisu		—	Étincelle ou Change Éclair	Fatal-Foudre , Tonnerre ou Poing-Éclair	—	5 km	—	Alaska , Canada , Russie
418		Mustébouée		50 	Pistolet à O ou Vive-Attaque	Aqua-Jet , Vibraqua ou Météores	—	3 km	★	—
419		Mustéflott		—	Pistolet à O ou Cascade	Aqua-Jet , Hydrocanon ou Météores	—	—	—	—
425		Baudrive		50 	Châtiment ou Étonnement	Vent Mauvais , Vent Glace ou Ball'Ombre	—	5 km	—	
426		Grodrive		—	Châtiment ou Étonnement	Vent Mauvais , Vent Glace ou Ball'Ombre	—	—	—	
427		Laporeille		50 	Écras'Face ou Vive-Attaque	Poing de Feu ou Météores	5 km	3 km	★	—
428		Lockpin		—	Écras'Face ou Balayage	Poing de Feu , Ultralaser ou Exploforce	—	—	—	—
434		Moufouette		50 	Griffe ou Morsure	Mâchouille , Lance-Flammes ou Bomb-Beurk	—	3 km	—	—
435		Moufflair		—	Direct Toxik ou Morsure	Mâchouille , Lance-Flammes ou Bomb-Beurk	—	—	—	—
441		Pijako		—	Picpic ou Aile d'Acier	Ombre Nocturne , Piqué ou Canicule	—	5 km	—	Hémisphère Sud
442		Spiritomb		—	Feinte ou Coup Bas	Ombre Portée , Vent Mauvais ou Ball'Ombre	—	5 km	—	
447		Riolu		50 	Riposte ou Vive-Attaque	Casse-Brique , Balayette ou Coup-Croix	10 km	5 km	—	
448		Lucario		—	Riposte ou Pisto-Poing	Luminocanon , Ball'Ombre ou Close Combat	—	—	—	—
455		Vortente		—	Morsure ou Fouet Lianes	Mégafouet , Éco-Sphère ou Mâchouille	—	5 km	—	Sud-Est des États-Unis
487		Giratina Alternatif		—	Dracosouffle ou Griffe Ombre	Dracogriffe , Pouvoir Antique ou Ombre Portée	—	20 km	★★★★★	